# Shooter 4





# Shooter 4

#### Wettkampfprogramm des

Südbadischer Sportschützenverband e. V. Im Lehbühl 2 77652 Offenburg +49 781 9192 698-0 +49 781 9192 698-5 support@sbsv.de www.sbsv.de

System: Windows 10 (10.0 - amd64) Java: 16.0.2

Meisterschaft/en

Rundenwettkampf

tkampf Freier We

tkampf

Schließen

# **Betriebssystem:**

Windows >= 8 (32 / 64 Bit)

Arbeitsspeicher (RAM): Minimum 8 GB, empfohlen >= 12 GB

# Display:

Minimum 1366 x 768, empfohlen 1920 x 1080

# Speicherplatz:

ca. 150 MB für das System ca. 100 MB je Wettkampfbereich für die Datenbank – zusätzlich sollte genügend Speicherplatz für Sicherungen und sonstige Dokumente zur Verfügung stehen.

# Internetverbindung:

Unbedingt erforderlich bei der Anlage eines Bereiches - Import der Mitglieder sowie Import/Export von Wettkampfmeldungen und Ergebnissen

# Installation:

Das Programm wird in einer Zip-Datei ausgeliefert. Zur "Installation" öffnen Sie den Datei-Explorer und suchen die Datei. Um die gesamte Struktur zu entzippen klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen "Alle extrahieren". Im folgenden Fenster können Sie einen Ordner wählen oder einen Ordnerpfad angeben unter dem das Programm gespeichert werden soll. Im Anschluss erstellen Sie eine Verknüpfung auf dem Desktop zur Datei "start\_sh4.exe".

(-	🧫 ZIP-komprimierte Ordner extrahieren
	Wählen Sie ein Ziel aus und klicken Sie auf "Extrahieren".
	Dateien werden in diesen Ordner extrahiert:
	C:\sbsv\shooter_4 Durchsuchen
	Dateien nach Extrahierung anzeigen
	Extrahieren Abbrechen



# Update:

Bei jedem Programmstart wird geprüft ob ein Update auf dem Updateserver verfügbar ist. Das Update sollte installiert werden.

# Wichtig:

- Das Programm darf nicht in die Systemordner "Programme" bzw. "Programme (x86) installiert werden.
- Der Installationspfad darf keine Leerzeichen enthalten.

Module

Der Shooter 4 ist modular aufgebaut. Im Endausbau stehen fünf Wettkampfmodule zur Verfügung



Rundenwettkampf Freier Wettkampf Ligawettkampf

# Bereich

	weekstern: 5							
SpO SpO SpO SpO SpO SpO	erschaften: 5 2024 - KM - SpO T 2024 - KM Test - S 2024 - KM Bogen 1 2024 - KM Bogen 1 2025 - KM Bogen 1	eil (1,2,3,4,5,7,9 5pO Teil (1,2,3,4, Halle - SpO Teil 3D - SpO Teil (6 3D - SpO Teil (6	,11,12) SBSV Kr 5,7,9,11,12) SBS (6) SBSV Kreis M ) SBSV Kreis Mit ) SBSV Kreis Mit	eis Mittelbader 6V Kreis Mittelt Mittelbaden (#0) telbaden (#0) telbaden (#0)	n (#0) Daden (#0) )			<ul> <li>Meis</li> <li>Liste</li> <li>Zulet</li> <li>Nach</li> <li>kann</li> <li>Berei</li> <li>DB W</li> </ul>
Zuletzt g	genutzt Art der Meister	rschaft Meiste	erschaft gemä	iß Sportordn	ung Teil (6)	 	 	Assist • <u>Neue</u> Erstel eine H
Wettka	ampfjahr und Bezeic Ausi Date Datenverze	chnung 2025 - richter SBSV enbank km_bo eichnis SPO_1	KM Bogen 3 Kreis Mittelba ogen_3d 5	D (Hauptber Iden (0101)	eich)			<ul> <li>Lösch Lösch</li> <li><u>Neu</u> Anleg</li> <li>Beart Assist</li> <li>Öffne</li> </ul>

#### um Anlegen, Löschen und Öffnen einer Bereichsdatenbank (Wettkampf)

#### aften

gelegten Bereiche (Wettkämpfe)

utzt

eines Bereichs werden Informationen zu diesem hier angezeigt. Ein Bereich öffnet werden, wenn "Zuletzt genutzt" Daten enthält. Der hier angezeigte n immer direkt geöffnet werden.

herstellen

Ir Wiederherstellung der Daten aus einer zuvor erstellten Sicherungsdatei.

tkampfjahr

der gewählten Bereichsdatenbank eine Kopie in einem neuen Bereich. Es kann für das aktuelle Wettkampfjahr oder für ein neues Wettkampfjahr erstellt

gewählten Bereich. Es wird die gesamte Verzeichnisstruktur gelöscht.

es neuen Bereichs/Wettkampf.

ım bearbeiten des gewählten Bereichs.

in "Zuletzt genutzt" angezeigten Bereich.

Schließt das Startfenster



# **Bereich anlegen**

# Anlegen einer neuen Bereichsdatenbank (Wettkampf)

Ausrichter

Vereinsnummer des Ausrichters. Durch Klick auf das Label "Ausrichter ?" öffnet sich eine Liste zur Wahl des Ausrichters. Die Eingabe des Feldes muss mit der Auslöse-Taste abgeschlossen werden. Danach wird das Feld Ebene automatisch gesetzt.

- Wettkampf Bezeichnung des Wettkampes.
- Jahr

Wettkampfjahr – wird mit dem aktuellen Kalenderjahr ab August mit dem Folgejahr vorbelegt.

• SpO Teil

Hier muss festgelegt werden welche Wettbewerbe durchgeführt werden. Nach der Übernahme kann das nicht mehr geändert werden.

Benutzer

Hier muss ein im Vereinsportal angelegter gültiger Benutzer für den angegebenen Ausrichter eingetragen werden.

Datenbank

Individuell oder systemseitig festgelegter Name der Datenbank.

Übernahme

Erstellt ein Bereichsverzeichnis in der die Datenbank und alle weiteren Daten abgelegt werden.

Abbrechen

Bricht das Anlegen ab und schließt das Fenster.

# Bereich – Neues Wettkampfjahr

 $\times$ 

😺 Shooter 4		-	o x	
Meisterschaften: 5	Meisterschaft/Wett	kampf		
€ \$p0 2024 - KM - SpO Teil (1,2,3,4,5,7,9,11,12) SBSV Kre	Ausrichter Nr	0101 SBSV Kreis Mittelbaden		
€ \$p0 2024 - KM Test - SpO Teil (1,2,3,4,5,7,9,11,12) SBS	Ebene	4		
Sp0 2024 - KM Bogen Halle - SpO Teil (6) SBSV Kreis M		Kreis		
⊖ <sup>Sp0</sup> 2024 - KM Bogen 3D - SpO Teil (6) SBSV Kreis Mitt	Wettkampf	KM Bogen 3D		
Sp0 2025 - KM Bogen 3D - SpO Teil (6) SBSV Kreis Mitt	Jahr	2024		
	SpO Teil	1 Gewehr		
		2 Pistole		
		🗌 3 Flinte		
Zuletzt genutzt		4 Laufende Scheibe		
Art der Meisterschaft Meisterschaft gemäl		☐ 5 Armbrust		
Wettkampfjahr und Bezeichnung 2024 - KM Bogen 3D		6 Rogen		
Ausrichter SBSV Kreis Mittelba				
Datenbank km_bogen_3d	_	1 Vorderlader		
Datenverzeichnis SPO_6		8 Sommerbiathlon		
		11 Lichtgewehr		
		12 Blasrohr		
DB Wiederherstellen Neues Wettkampfjahr		🗌 alle wählen		
		ist Teilbereich		
	Benutzer	kreis	(Zungang \	/ereinsportal
	Datenbank	km_bogen_3d		
		Bitte keine Leer- und Sonderzeichen verwenden.		
	Abbrechen		A	Ausführen
			_	

Anlegen eines Bereiches für ein neues Wettkampfjahr aus einem vorhandenen Bereich/Wettkampf

- Bereich/Wettkampf in der Liste Meisterschaften wählen.
- Funktion "Neues Wettkampfjahr" ausführen.

Das Fenster zum Anlegen eines Bereiches wird geöffnet. Die Felder sind mit den Werten des gewählten Bereiches vorbelegt. Ab dem Feld Wettkampf können jetzt Anpassungen für das neue Wettkampfjahr vorgenommen werden.

Jahr

Hier stehen zwei Möglichkeiten zur Wahl:

- Jahr bleibt wie angezeigt. Dann wird ein neuer Bereich für das gleiche Wettkampfjahr angelegt. Vorhandene Meldungen, Ergebnisse und Abrechnungssätze werden gelöscht.
- Neues Jahr wird angegeben. In diesem Fall werden auch noch alle Personendaten gelöscht. Zusätzlich werden alle Datumsfelder an das neue Wettkampfjahr angepasst.

# Bereich öffnen

😺 Shooter 4	– 🗆 X
Meisterschaften: 5	🕉 Südbadischer Sportschützenverband e. V Shooter 3.1
Sp0 2024 - KM - SpO Teil (1,2, € Sp0 2024 - KM - SpO Teil (1,2)	Rundenwettkampf
Sp0 2024 - KM Test - SpO Teil	Rundenwettkampf LV (2023) Hauptbereich
Sp0 2024 - KM Bogen Halle - S	Sudbadischer Sportschutzenverband (1001) RWK2023_1001_163044.h2.db
Sp0 2024 - KM Bogen 3D - Sp	⊘ Verzeichnisse fehlerhaft.
Sp0 2025 - KM Bogen 3D - Sp <sup>0</sup>	✓ Programmpfad geprüft.
	📀 Datenbank erstellt.
	😋 Tabellen erstellt.
	C Benutzer ist zugelassen.
Zuletzt genutzt	🕑 Datenaufbereitung auf dem Server erfolgreich.
Art der Meisterschaft	🕑 Daten erfolgreich heruntergeladen.
Wettkampfjahr und Bezeichnung	📀 Entpacken erfolgreich abgeschlossen.
Ausrichter	Import erfolgreich abgeschlossen.
Datenbank	
Datenverzeichnis	Erledigt Zurück Abbrechen Weiter
DB Wiederherstellen Net	ues Wettkampfjahr Löschen Neu Bearbeiten Öffnen Schließen

#### Öffnen eines Bereichs.

• Bereich in der Liste Meisterschaft wählen. Ist nicht erforderlich, wenn der Bereich zuletzt geöffnet war.

# • Funktion "Öffnen" ausführen.

Diese Funktion kann auch durch Doppelklick auf einen Bereich gestartet werden.

Beim erstmaligen Öffnen eines Bereichs werden verschiedene Prüfungen, Download und Imports ausgeführt. Der Ablauf wird in einem separaten Fenster dokumentiert. Sind alle Schritte erfolgreich abgeschlossen kann der Bereich mit "weiter" geöffnet werden.



- Datenbank
- Allgemeine Daten
- <u>Vorbereiten</u>

- Ergebnisse
- Dokumente
- <u>Urkunde</u>

• <u>Abrechnen</u>

Am Ende der Doku finden Sie einen Ablaufplan für die vorbereitenden Arbeiten

# Datenbank

🗧 Datenbank							🗟 KM Bogen 3D
Personen aktualisieren	Daten aktualisieren	Meldungen laden	Import aus SH3	Meldungen	Datensicherung	Wiederherstellen	

#### Funktionen

Personen aktualisieren
 Import aller personenbezogenen Daten sowie alle Vereinsdaten

#### Daten aktualisieren

Import alle sonstiger Daten wie Klassen, Disziplinen...

#### Meldungen laden

Herunterladen ausgewählter Vereinsmeldungen

#### Import aus Shooter 3

Import von Konfiguration, Limit Zahlen, Anlagen und Entgelte aus einem Wettkampfbereich des Shooter 3

#### Meldungen

Tabellarische Listung der importierten sowie manuell erfassten Meldungen. Übernahme der Meldungen in den Wettkampfteil.

#### • Datensicherung Durchführung einer Datensicherung

#### Wiederherstellen

Überschreiben der aktuellen Daten durch eine zuvor erstellte System- oder Anwendersicherung.

# Datenbank – Daten aktualisieren



Import aller für den Wettkampf erforderlichen Personendaten. Zusätzliche werden alle Daten der Vereine des LV importiert. Import aller für den Wettkampf erforderlichen Daten wie Klassen, Disziplinen usw.

Die einzelnen Funktionen werden wie aufgeführt abgearbeitet und im Erfolgsfall entsprechend gekennzeichnet. Tritt ein Fehler auf wird die Bearbeitung abgebrochen. Die wegen eines Fehlers abgebrochene Funktion erhält einen Fehlerhinweis.

Tritt ein Fehler beim Import der Daten auf muss eine Wiederherstellung ausgeführt werden.

合

# Datenbank – Meldungen laden

💡 Südbadischer Sport	tschützenverbar	nd e. V Shooter 4 (Meis	terschaft gem. SpO)						- 0	×
<b>√</b> Bereichswahl	📄 Datenbank	Allgemeine Daten	Torbereiten	trgebnisse	Dokumente	. 🚆 Urkunde	4	🍰 Abrechnen	Beenden	
Datenbank->Mel	dungen laden								冒 KM Boge	n 30
Personen aktualisie	ren Dat	ten aktualisieren	Meldungen laden	Import aus SH3	Meldun	jen	Datensich	nerung	Wiederhersteller	n
Aeldungen zum Wett	tkampf									
🗋 630 - Feldbogen R	lecurve									

Funktion zum herunterladen der Vereinsmeldungen zur KM bzw. Kreismeldungen zur LM.

#### Meldungen zum Wettkampf

Liste der Wettbewerbe zu denen Meldungen auf dem Server liegen.

• Herunterladen und importieren

Führt den Download für die gewählten Wettbewerbe aus und importiert die Meldungen in eine Zwischendatei.

Meldungen

Tabellarische Listung der importierten Meldungen. Übernahme der Meldungen in den Wettkampf.

Prüfen

Sucht auf dem Server ob weitere noch nicht übernommene Meldungen vorliegen. Die Wettbewerbe zu denen noch nicht importierte Meldungen vorliegen werden aufgeführt. Und können heruntergeladen werden.

#### • Import aus Shooter 3 (nur für Test)

Für den Test können Meldungen aus einem Wettkampf des Shooter 3 importiert werden. Diese Funktion steht nur für eine begrenzte Zeit zur Verfügung.

# Datenbank – Meldungen

Personen	aktualisieren	Daten akti	alisieren	Meldung	an laden	Import	aus SH3	Meldungen	Datanci	herung	Wind	erherstellen
Curker		Datenakti		meluariya		import			Datensi	incrung	Wieu	emerstellen
Sucnen	~	No. of Tax			<u> </u>		PACIFIC ALC: NO		and the second second			
WK	Meldg zu	WKJahr	Meldg am	DZ-KZ	Disziplin		Vorname	Nachname	KL-KZ	Alte	rsklasse	VeNr (St)
			Daten	filtern								
			Diziplin	(KZ)		gleich $\vee$	6.60		10.00			
			Diszipli	n (Bezeichnur	ng)	enthält $ \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! $	*					
14- 14-15-15-15-15-15-15-15-15-15-15-15-15-15-			Vornan	ne		enthält	*					
Freigal	be Anzahl	48 von	48 Nachna	me		enthält $\vee$	*					
			Klasse (	K7)		aleich V	10		_			
			Kiasse (	nuz)		gieich 🔹	•		_			
			Klasse (	Bezeichnung)		enthalt ~	<b>^</b>		_			
			Startve	rein (Nr)		gleich ~	*					
			Startve	rein (Bezeich	nung)	enthält $\vee$	*					
			Mannso	haftsnumme	r	gleich $\vee$	*					
			Aust	führen	Abbrechen							
						1						
								_				
C								0				

#### Tabellarische Listung der importierten Meldungen.

Die importierten Meldungen werden in einer Zwischendatei vorgehalten. In den Wettkampfteil werden Meldungen automatisch übernommen, wenn die Meldung zu einem Wettbewerb erfolgte welcher in der Wettkampfbeschreibung hinterlegt ist. Übernommene Meldungen werden in der Spalte "WK" gekennzeichnet (Haken).

#### • Freigabe

Mit dieser Funktion können einzeln oder mehrere gewählte Meldungen zur erneuten Übernahme in den Wettkampfteil freigegeben werden.

Anzahl

Zahl der importierten Meldungen.

In der Kopfleiste des Formulars steht eine Funktion zu Suchen in der Liste zur Verfügung. Durch Eingabe einer Zeichenfolge in das Textfeld wird die Suche über alle Spalten ausgeführt. Durch Klick auf das Filtersymbol wird eine Detailsuche geöffnet. Hier stehen diverse Möglichkeiten zur Verfügung um eine Suche über mehrere Spalten mit unterschiedlichen Werten zu suchen.

Ausführen

Suche wird ausgeführt.

• X

Es werden wieder alle Meldungen angezeigt.

# Datenbank – Datensicherung/Wiederherstellen

📄 Datenbank->Daten sichern						🗑 KM Bogen 3D
Personen aktualisieren	Daten aktualisieren	Meldungen laden	Import aus SH3	Meldungen	Datensicherung	Wiederherstellen
Aktuelle Datenbank Bezeichnung der Sicherung Ablagepfad der Datensicherung	km_bogen_3d <nach der="" sicherung="" th="" v<=""><th>vird hier der Ausgabepfad an</th><th>gezeigt&gt;</th><th></th><th></th><th></th></nach>	vird hier der Ausgabepfad an	gezeigt>			
Datensicherung ausführen						

Die Datensicherung ist eine der wichtigsten Funktionen beim Arbeiten mit Daten. Grundsätzlich sollte vor jeder größeren Datenanpassung (Meldungen, Ergebnisse, Rechnungen...) eine Datensicherung erstellt werden. Im Fehlerfall kann somit schnell auf ein fehlerfreien Stand zurückgegriffen werden.

Das System erstellt bei jedem Programmstart eine Sicherung. Diese sind durch die Zeichenfolge "SYS\_x" gekennzeichnet. Es werden fünf Systemsicherungen vom Programm vorgehalten. Nach der fünften Sicherung wird die älteste überschrieben.

- Aktuelle Datenbank Name der geöffneten Datenbank.
- Bezeichnung der Sicherung Hier kann eine kurze zusätzliche Bezeichnung eingetragen werden. Diese wird dem Namen der Datenbank hinzugefügt.

# • Ablagepfad der Datensicherung Nach erfolgreicher Sicherung wird hier der Pfad inkl.

Dateiname angezeigt unter dem die Sicherung abgelegt ist. Datensicherung ausführen Erstellt die Sicherungsdatei.

٠

.

Datenbank->Wiederher	stellen					📄 KM Bogen 3D
Personen aktualisieren	Daten aktualisieren	Meldungen laden	Import aus SH3	Meldungen	Datensicherung	Wiederherstellen
Vorhandene Sicherungen						
		Datei			Date	um
C:\Users\softwr\Documents\	NetBeansProjects_13\sbsv_s	n_4_spo\SPO_6\backup\SYS_	4_KM_BOGEN_3D.zip		2024.06.27	13:20:08
C:\Users\softwr\Documents	NetBeansProjects_13\sbsv_s	n_4_spo\SPO_6\backup\SYS_	5_KM_BOGEN_3D.zip		2024.06.27	15:41:24
C:\Users\softwr\Documents\	NetBeansProjects_13\sbsv_s	n_4_spo\SPO_6\backup\SYS_	1_KM_BOGEN_3D.zip		2024.06.27	19:50:33
C:\Users\softwr\Documents`	NetBeansProjects_13\sbsv_s	n_4_spo\SPO_6\backup\SYS_	2_KM_BOGEN_3D.zip		2024.06.28	18:52:18
C:\Users\softwr\Documents\	NetBeansProjects_13\sbsv_s	n_4_spo\SPO_6\backup\KM_	BOGEN_3D_vor_ergebniseing	abe_20240628_19	2024.06.28	19:59:28
Löschen W	iederherstellen					

- Wiederherstellen der Daten aus einer vorher ausgeführten Datensicherung
- Vorhandene Sicherungen

Pfad und Name der Datensicherung sowie der Zeitpunkt (Datum u. Uhrzeit) Erstellung.

- Löschen Entfernt eine gewählte Datensicherung vom Datenträger.
- Wiederherstellen

Die Daten werden auf den gewählten Stand der Sicherung zurückgesetzt.

# Import aus Shooter 3



#### Import aus Shooter 3

Für den Umstieg vom Shooter 3 zum Shooter 4 stehen Hilfsfunktionen zum Import pflegeaufwendiger und immer wiederkehrender Daten zur Verfügung.

- <u>Konfiguration aus Shooter 3</u>
- Anlagen aus Shooter 3
- Limits aus Shooter 3
- Basis Wettkampfkonfiguration

Diese wird von der Wettkampforganisation des LV bereitgestellt und beim Datenimport eingelesen. Die Konfiguration steht dann in einer Zwischendatei. Aus dieser können die benötigten Daten in den Wettkampfteil übernommen werden (siehe Konfiguration aus Shooter 3).

# **Import - Konfiguration**

Konfigur	ation aus Sl	nooter 3 i	importi	eren																			
Suche in	alle Spalt	en 🔻	- Q							×	,	Anz	64 v	64									
Lfd. Nr.	DZ	KL	EINZ	MANN	END	END	WKL-E	WKL	SERIEN	SCHUSS	SERIEN	SCHUSS	DG-ZEIT	DG_PA	FUSSNOTE	I-ZEHN	ENTF	ES-VK	ES-FIN	DURCHL	STANDG	STARTGE	STARTG
1	6.10	10	Е	м					2	36	0	0	02:30	00:30		0	70m				1	2	3
2	6.10	11	E					10	2	36	0	0	02:30	00:30		0	70m				1	2	3
3	6.10	12	E	М					2	36	0	0	02:30	00:30		0	60m				1	2	3
4	6.10	13	E					12	2	36	0	0	02:30	00:30		0	60m				1	2	3
5	6.10	14	E	М					2	36	0	0	02:30	00:30		0	50m				1	2	3
6	6.10	15					14	14	2	36	0	0	02:30	00:30		0	50m				1	2	3
7	6.10	20	E	М					2	36	0	0	02:30	00:30		0	40m				1	1	3
8	6.10	21	E					20	2	36	0	0	02:30	00:30		0	40m				1	1	3
9	6.10	22	E	М					2	36	0	0	02:30	00:30		0	25m				1	1	3
10	6.10	23	E					22	2	36	0	0	02:30	00:30		0	25m				1	1	3
11	6.10	24	E	М					2	36	0	0	02:30	00:30		0	15m				1	1	3
12	6.10	25	E					24	2	36	0	0	02:30	00:30		0	15m				1	1	3
13	6.10	30	E	М					2	36	0	0	02:30	00:30		0	60m				1	1	3
14	6.10	21	c		$\cap$	$\cap$	-	20	2	26	0	٥	02.20	00.20			60m	$\cap$		$\cap$	1	1	3
15	6.10	Imp	ort a	us:			C:\	sbsv	/ wk 3	\W10	01\date	en\Wk	KONF	IG.dbf					D	BF suc	hen:	2	3
16	6.10																					2	3
17	6.15	10	E	М					2	36	0	0	02:30	00:30		0	50m				1	2	3
18	6.15	11	F					10	2	36	0	0	02:30	00:30		0	50m				1	2	3
All	e nicht gev	vählt		Alle ge	wählt		Nu	r erfor	derliche														
Import au	5:										DBF such	nen Ü	bernahme	in lokale Ko	onfiguration								

Die importierte Konfiguration muss in die für den Shooter 4 erforderliche Struktur umgesetzt werden. Grundsätzlich gilt:

- Es werden nur gewählte Datensätze umgesetzt.
- Es werden nur Datensätze für die Disziplinen umgesetzt welche in der Beschreibung festgelegt sind.

Empfohlene Vorgehensweise:

- Die Funktion "Nur erforderliche" ausführen. Diese wählt automatisch alle benötigten Datensätze.
- Im Anschluss ist die Funktion "Übernahme in lokale Konfiguration" auszuführen.

Der Shooter 3 hält zwei Konfigurationen vor.

- Eine im Verzeichnis LW:\Installationspfad\Daten. Hier ist es die Datei KONFIG.DBF welche die Basiskonfiguration enthält.
- Die zweite liegt im Bereichsverzeichnis LW:\Installationspfad\Wxxxx\daten. Hier ist es die Datei WKKONFIG.DBF. Diese hält die Wettkampfkonfiguration vor.

Es wird empfohlen die Konfiguration aus der WKKONFIG.DGF zu importieren.

#### DBF Suchen

Mit dem sich öffnenden Dateidialog ist die gewünschte Konfigurationsdatei zu wählen. Durch "Öffnen" wird der Import ausgeführt. Bei diesem Vorgang werden automatisch die Start- und Standgelder importiert. Die Importierten Daten werden in der Tabelle angezeigt.

Vorhandenen Daten der Konfiguration werden beim Import immer überschrieben.

Die Importierten Daten befinden sich jetzt in einer Zwischendatei und müssen noch in den Wettkampfteil übernommen werden.

# Import - Anlagen

Email	VeNr

Die importierten Anlagen müssen in die für den Shooter 4 erforderliche Struktur umgesetzt werden. Grundsätzlich gilt:

• Es werden nur gewählte Datensätze umgesetzt.

Empfohlene Vorgehensweise:

- Benötigte Anlagen wählen.
- Im Anschluss ist die Funktion "Übernahme in lokale Anlagen" auszuführen.

Die Anlagenbeschreibungen aus dem Shooter 3 werden hier importiert. Der Import benötigt die Dateien ANLAGE.DBF, STAND.PDF und PLATZ.PDF. Diese befinden im Unterverzeichnis LW:\Installationspfad\daten.

#### DBF Suchen

Mit dem Dateidialog ist das Verzeichnis zu wählen in welchem sich die genannten Dateien befinden. Durch "Öffnen" wird der Import ausgeführt. Die Importierten Daten werden in der Tabelle angezeigt.

Die Importierten Daten befinden sich jetzt in einer Zwischendatei und müssen noch in den Wettkampfteil übernommen werden.

# **Import - Limits**

Limitzahl	en aus Shooter 3 impo	ortieren										
Suche in	alle Spalten 🗸 🔍			×	Anz	42 v 42						
Lfd. Nr.	Kennzahl	Einzel	Mann DZ	KL St	atus Key							
	1 21810	0	0 218	10	1001M							
	2 21811	0	0 218	11	1101W							
	3 21812	0	0 218	12	1201M							
	4 21813	0	0 218	13	1301W							
	5 21814	0	0 218	14	1401M							
	6 21815	0	0 218	15	1501W							
	7 21816	0	0 218	16	1601M							
	8 21817	0	0 218	17	1701W							
	9 21818	0	0 218	18	1801M							
	10 21819	0	0 218	19	1901W							
	11 21820	0	0 218	20	2001M							
	12 21821	0	0 218	21	2101W							
	13 21830	0	0 218	30	3001M							
	14 21831	0	0 218	31	3101W							
	15 21840	0	0 218	40	4001M							
	16 21841	0	0 218	41	4101W							
	17 21842	0	0 218	42	4201M							
	e nicht gewählt	0 Alle gewählt	0.218	43	4301W							
Import aus	: C:\sbsv_wk		IT.dbf		DBF suchen	Übernahme in lokale Limit						

Die importierten Limits müssen in die für den Shooter 4 erforderliche Struktur umgesetzt werden. Grundsätzlich gilt:

• Es werden nur gewählte Datensätze umgesetzt.

Empfohlene Vorgehensweise:

- Benötigte Limits wählen.
- Im Anschluss ist die Funktion "Übernahme in lokale Limit" auszuführen.

Anwender welche für die Zulassung mit Limits arbeiten können diese aus dem Shooter 3 importieren.

• Im Bereichsverzeichnis LW:\Installationspfad\Wxxxx\daten ist die Datei WKLIMIT.DBF zu finden.

#### DBF Suchen

Mit dem Dateidialog ist die gewünschte Datei zu wählen. Durch "Öffnen" wird der Import ausgeführt. Die Importierten Daten werden in der Tabelle angezeigt.

Vorhandenen Daten werden beim Import immer überschrieben.

Die Importierten Daten befinden sich jetzt in einer Zwischendatei und müssen noch in den Wettkampfteil übernommen werden.

# **Allgemeine Daten**

Allgemeine Daten			\$			🗧 KM Bogen 3D
Klassen It. SpO	Disziplinen It. SpO	Entgelte (Start/Stand)	Rechnungsanschriften	Wettkampfstätten	Mitglieder	

#### Funktionen

Klassen It. SpO

Altersklassen gemäß Sportordnung.

#### • Disziplinen It. SpO

Import alle sonstiger Daten wie Klassen, Disziplinen...

Entgelte (Start/Stand)

Herunterladen ausgewählter Vereinsmeldungen

• <u>Rechnungsanschriften</u>

Import von Konfiguration, Limit Zahlen, Anlagen und Entgelte aus einem Wettkampfbereich des Shooter 3

#### Wettkampfstätten

Tabellarische Listung der importierten sowie manuell erfassten Meldungen. Übernahme der Meldungen in den Wettkampfteil.

<u>Mitglieder</u>

Durchführung einer Datensicherung

# Allgemeine Daten – Klassen It. SpO

Klassen It.	SpO	Disziplinen lt. SpO	Entgelte (Star	t/Stand)	Rechnung	sanschriften	Wettka	ampfstätten	Mitglied	der
Auswahl:	Kugel	Bogen	Auflage	Bel	nindert	Lich	t	Blasrohr	Alle Klassen 👒	
Тур	Klasse	Klassenbezeichnung	von Alter	bis Alter	von JG	bis JG	Entscheid 1	Entscheid 2	Entscheid 3	Entscheid 4
Auflageklasse	70	Senioren I m	51	60	1964	1973				
Auflageklasse	71	Senioren I w	51	60	1964	1973	0	0	0	
Auflageklasse	72	Senioren II m	61	65	1959	1963	70			
Auflageklasse	73	Senioren II w	61	65	1959	1963	71			
Auflageklasse	74	Senioren III m	66	70	1954	1958	72	70		
Auflageklasse	75	Senioren III w	66	70	1954	1958	73	71		
Auflageklasse	76	Senioren IV m	71	75	1949	1953	74	72	70	
Auflageklasse	77	Senioren IV w	71	75	1949	1953	75	73	71	
Auflageklasse	78	Senioren V m	76	120	1904	1948	76	74	72	70
Auflageklasse	79	Senioren V w	76	120	1904	1948	77	75	73	71
Behindertenklasse	90	SH2 / AB2 m/w mit Hilfsmittel	0	120	1904	2024				
Behindertenklasse	92	SH1 / AB1 m ohne Hilfsmittel	0	120	1904	2024				
Behindertenklasse	93	SH1 / AB1 w ohne Hilfsmittel	0	120	1904	2024				
Behindertenklasse	94	AB3 m/w mit Hilfsmittel	0	120	1904	2024				
Behindertenklasse	96	SH3 m/w ohne Hilfsmittel	0	120	1904	2024				
Blasrohrklasse	24	Schüler III männlich	7	10	2014	2017				
Blasrohrklasse	25	Schüler III weiblich	7	10	2014	2017				
Blasrohrklasse	22	Schüler II männlich	11	12	2012	2013				
Blasrohrklasse	23	Schüler II weiblich	11	12	2012	2013				
Blasrohrklasse	20	Schüler I männlich	13	14	2010	2011				
Blasrohrklasse	21	Schüler I weiblich	13	14	2010	2011				

Wettkampfklassen gemäß Sportordnung

Tabellarische Darstellung der Wettkampfklassen nach Wettbewerbsgruppen. Gelistet werden nur die Wettkampfklassen für die Wettbewerbsgruppen welche bei der Anlage des Wettkampfes gewählt wurden. Änderungen an den Daten sind nicht möglich.

Auswahl

Die Anzeige kann auf die Wettkampfklassen einer Wettbewerbsgruppe beschränkt werden.

# Allgemeine Daten – Disziplinen It. SpO

Allgemeine Da	ten->Diszipline	en It. Spotrordnung											KM Boger
Klassen It. S	рО	Disziplinen It. SpO Er	ntgelte (St	tart/Stand)	Rechnungsa	nschriften	Wet	kampfstätten	Mitglieder				
Suchen 🔍		3	×										
Gruppe	Disziplin	Bezeichnung	Oly	Wertung	Isart	Wertungseinh	eit	Zusatz	Wertungstyp	lt. SpO	Freigabe	Sonder DZ	
logen	6.10	Bogen WA im Freien Recurve	Alle	Bogen im Freien	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus				
ogen	6.11	Bogen WA im Freien L	Alle	Bogen im Freien	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus				
ogen	6.15	Bogen WA im Freien Compound	Nein	Bogen im Freien	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus				
ogen	6.16	Blankbogen im Freien	Nein	Bogen in Halle	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus	$\sim$			
ogen	6.17	Compound im Freien L	Nein	Bogen im Freien	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus	$\checkmark$			
ogen	6.18	Langbogen FITA	Nein	Bogen im Freien	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus	$\checkmark$			
ogen	6.20	Bogen WA Halle Recurve	Nein	Bogen in Halle	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus	$\checkmark$			
ogen	6.25	Bogen WA Halle Compound	Nein	Bogen in Halle	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus	$\checkmark$			
ogen	6.26	Blankbogen Halle	Nein	Bogen in Halle	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus				
ogen	6.27	Langbogen Halle	Nein	Bogen in Halle	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus				
ogen	6.28	Bogen Sonder Halle	Nein	Bogen in Halle	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus				
ogen	6.29	Bogen Sonder FITA i. Freien	Nein	Bogen im Freien	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus				
ogen	6.30	Feldbogen Recurve	Nein	Feldbogen	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus				
ogen	6.40	Feldbogen Blank	Nein	Feldbogen	Rin	igen	AI	le	Einzel/Mannschaft It. Aus				
ogen	6.45	Feldbogen Lang	Nein	Feldbogen	Ri					-			
ogen	6.50	Feldbogen Compound	Nein	Feldbogen	Ri	Disziplin hin	zutüge	n					
ogen	6.60	Bogen 3D Recurve	Nein	Bogen 3D	Ri								
ogen	6.65	Bogen 3D Compound	Nein	Bogen 3D	Ri	Gruppe	6	- Bogen					~
ogen	6.66	Bogen 3D Blankbogen	Nein	Bogen 3D	Ri	DiszipIn	69	9	Kennzahl unformatier	t			
ogen	6.67	Bogen 3D Langbogen	Nein	Bogen 3D	Ri	Wettbewerk	6.	99	Kennzahl gemäß SpO	formatiert			_
Neue Disziplin						Bezeichnun	ng Te	stdisziplin	 I				
						Wertungsar	+ 9	- Bogen in	n Freien				~
						wertungsti		Dogen III					
						Einheit	1	- Kingen					
						Zusatz	1	- Alle					~
						Wertungsty	/p 1	- Einzel/M	annschaft It. Ausschre	ibung			~
											-		
						Abbrech	hen					Übernehn	nen

#### Wettbewerbe gemäß Sportordnung

Tabellarische Darstellung der verfügbaren Wettbewerbe. Änderungen an den importierten Daten sind nicht möglich. Es können jedoch zusätzliche Wettbewerbe aufgenommen werden.

#### Neue Disziplin

Öffnet das Formular zur Anlage einer Disziplin.

#### Felder

• Gruppe

Auswahlliste zur Festlegung welcher Wettbewerbsgruppe die Disziplin zuzuordnen ist.

Disziplin

Kennzahl der Disziplin. Maximal 4 Zeichen lang. Ohne trennende Punkte.

Wettbewerb

Kennzahl formatiert.

Wertungsart

Auswahlliste zur Angabe wie die Disziplin zu werten ist.

Einheit

Auswahlliste zur Angabe der Wertungseinheit.

Zusatz

Auswahlliste um Festzulegen welcher Personengruppe die Disziplin zugeordnet wird.

Wertungstyp

Auswahlliste um Festzulegen welche Wertung (Einzel,-Mannschaft...) ausgeschrieben werden können.

# Allgemeine Daten – Entgelte (Start/Stand)

Klasse	n It. SpO	Disziplinen	lt. SpO	Entgelte (Start/Stand)	Rechnungsanschr	iften We	ettkampfstätten	Mitglieder	
wahl:	Startgelder	Standgelder	Alle Entgelte						
ID	Engeltart		Beze	eichnung	Wettbewe	rb Betrag	Hinweis		
1 :	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
8	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
9	STAND	Standgeld				1,10	Import aus SH3		
10 5	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
11 5	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
12 5	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
13 5	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
14 5	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
15 5	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
16 5	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
17 5	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
18 5	STAND	Standgeld					Import aus SH3		
2.5	START	Startgeld			EINZEL		Import aus SH3		
4 5	START	Startgeld			EINZEL		Import aus SH3		
				Entgelt ( Entgelt	Startgeld/Standg art START	eld) hinzufüge	'n		~
Entre	t löschen	Neues Entre	lt .	Bezeich	nung Schüler	und Schülerin	nen		
				Wettbe	werb FIN7FI	~			
					LINZLL				
				Betrag		2,50			
				Hinweis					
				. interest					

Importierten Startgeldern muss im Nachgang noch der Wettbewerb (Einzel/Mannschaft) zugewiesen werden. Die Änderung kann direkt in der Tabelle erfolgen.

#### Entgelttabelle für Start- und Standgeld

Für die Abrechnung der Start- und Standgelder müssen diese erfasst und in der Konfiguration den Wettbewerben zugewiesen werden. Entgelte welche aus dem Shooter 3 importiert wurden werden in der Spalte Hinweis mit dem Text "Import aus SH3" gekennzeichnet. Beträge der vorhandenen Entgelte können direkt in der Tabelle geändert werden.

#### • Entgelt löschen

Löscht das gewählte Entgelt aus der Tabelle. Ist das Entgelt in der Konfiguration eingetragen wird das Löschen nicht ausgeführt.

• Neues Entgelt Öffnet das Formular zur Anlage von Entgeltsätzen.

#### Felder

#### • Entgeltart

Auswahlliste zur Festlegung ob Startgeld oder Standgeld.

- **Bezeichnung** Textliche Bezeichnung des Entgeltsatzes.
- Wettbewerb

Auswahlliste, Bei Startgeld muss hier Einzel oder Mannschaft gewählt werden. Für Standgeld muss der leere Eintrag gewählt werden.

• Betrag Abzurechnender Betrag in Euro.

Hinweis

Beliebige Information zum Entgeltsatz.

# Allgemeine Daten – Rechnungsanschriften

Klass	en It. SpO	Disziplinen It. SpO	Entgelte (Start/Stand)	Rechnungsanschriften	Wettkamp	fstätten	М	itglieder		
uswahl:	Gemeldete Vereine	e Sonstige Anschriften Alle	Suchen				×		Gewählt: Alle	
ID	Gemeldet	Anschrift (Z1)	Anschrift (Z2)	Anschrift (Z3)	Straße	Land	PLZ	Ort	Ortsteil	
29	AL									
200	NEIN									
150	NEIN									
283	3 NEIN									
307	7 NEIN									
230	NEIN									
160	NEIN						1000		~	
196	5 NEIN		Rechnun	gsanschrift hinzufügen					×	
113	3 NEIN		Ancehrif	+ Ne i	Varainanuman	a ar	6	moldet IA		
285	5 NEIN		Anschin		vereinsnumm		00			
242	2 NEIN		Anschrif	t Zeile 1						
73	3 NEIN		Anschrift	t Zeile 2						
116			Allacian							
22			Anschrif	t Zeile 3						
2			Straße							
4	5 NEIN		PLZ / Or	t 🗌						
27	5 NEIN									
26	NFIN		Ortsteil							
R			Land							_
Inschrift	öschen Neue Ans	chrift								
ischint	incue /		Email							
			Mobil							
			Festnetz		Festnet	z (Fax)				
			Vermerk							
				Lastschriftmanda	at					
			Institut							
			IDAN				//ETD			
			IBAN			BIC (SV				
								<u> </u>		
			Abbre	cnen				Ubernenme	n	

#### Rechnungsanschriften

Die Rechnungsanschriften der Vereine werden beim erstmaligen Import generiert. Bei allen weiteren Importen werden immer nur die fehlenden Anschriften hinzugefügt. Die Anschriften basieren auf den beim LV hinterlegten Vereinsdaten. Korrekturen bzw. Ergänzungen wie Kontaktdaten und Lastschriftmandat sind manuell einzupflegen. Die Änderungen können direkt in der Tabelle ausgeführt werden.

#### Auswahl

#### Gemeldete Vereine

Rechnungsanschriften zu denen Meldungen vorliegen werden in der Spalte "Gemeldet" mit "JA" gekennzeichnet. Es werden hier nur diesen Anschriften angezeigt.

#### • Sonstige Anschriften

Es werden alle Anschriften angezeigt zu denen keine Meldungen vorliegen.

Alle

Es werden alle Anschriften angezeigt.

Suchen

Durch Eingabe einer Zeichenfolge wird die Suche ausgeführt. Die Suche erfolgt über alle Spalten.

Anschrift löschen

Löscht die gewählte Anschrift. Diese wird nicht gelöscht, wenn sie in der Planung zugewiesen ist.

Neue Anschrift

Fehlende Anschriften können manuell nachgetragen werden. Die im Formular auszufüllenden Felder sind selbsterklärend.

# Allgemeine Daten – Wettkampfstätten

🔲 Allgem	eine Daten->Wettkampt	stätten								🖯 KM Bog
Klas	sen It. SpO	Disziplinen It. SpO	Entgelte	(Start/Stand)	Rechnungsanschriften	Wettkampfs	stätten	Mitglieder		
Suche in	2		×	Anz	1 v 1			· · · ·		
Lfd. Nr.	Bezeichnung	St	traße	PLZ	Ort	Kontakt	Telefon	Mobil	Fax	EMail
1										
				😽 Meist	erschaft/Wettkampf					×
				Vereine		v	Vettkampfstätte hinz	ıfügen		
				VeNr	Verein	^	Lfd. Nr.:	0		
				1106	SC Au am Rhein	п	Bezeichnung			
				1108	DJK Au am Rhein	JC	Verein Nr.	0		
				1112	SV Bietigheim	Jc	Anachrift			
				1118	SV Durmersheim	н	Straßo			
4		1	1	1130	VVF Förch	St	Strabe			
Wet	tkampstätte löschen	Neue Wettkamp	ofstätte	1133	SG Stern Gaggenau	i.	PLZ			
				1136	SV Gaggenau-Ottenau	<b>P</b> .	Ort			
				1142	SGi Haueneberstein	A	Kontaktdaten			
				1148	SV Hügelsheim	С	Kontaktperson			
				1154	KKSV lffezheim	с	Telefon (Festnetz)			
				1160	SGi Kuppenheim	P.	Telefon (Mobil)			
				1166	SV Muggensturm	P	Fee Numers			
						Fax-inummer				
				1172	SV Plittersdorf	FI				
				1172 <	SV Plittersdorf	FI ×	EMail-Adresse			

#### Wettkampfstätten

Die Wettkampfstätten können aus dem Shooter 3 importiert oder müssen manuell angelegt werden. Die Wettkampfstätte umfasst nur die Postanschrift der Anlage sowie die Kontaktdaten des Anlagenbetreibers. Änderungen an vorhandenen Anlagen können direkt in der Tabelle ausgeführt werden.

# Neue Wettkampfstätte

Öffnet das Formular zum Hinzufügen einer neuen Anlage. Auf der Linken Seite des Formulars kann in der Vereinsliste ein Verein ausgewählt werden. Die Vereinsanschrift sowie vorhandene Kontaktdaten werden im Formular eingetragen und können jetzt angepasst werden. Ohne Wahl eines Vereins sind alle notwendigen Angaben manuell zu tätigen.

Wettkampfstätte löschen

Löscht die gewählte Wettkampfstätte. Diese wird nicht gelöscht, wenn sie in der Planung zugewiesen ist.

Suchen

Durch Eingabe einer Zeichenfolge wird die Suche ausgeführt. Die Suche erfolgt über alle Spalten.

# Allgemeine Daten – Mitglieder

🔲 Allgem	eine Date	en->Mitglieder											KM Bo	ogen 3D
Klas	sen It. Sp	0 Disziplinen It. S	pO Entgelte (Start/Sta	nd) Rechnung	gsanschriften	Wettkampf	stätten	Mit	glieder					
Vereine			Suchen		Kurzfilter	~	Gefunden	1						
Kreis	VeNr	Verein	MitgliedsNr	Name	Vor	name	Geboren	Jahrgang	Alter	Geschlecht	Wettbewe	Nation	EU	
1	1106	SC Au am Rhein			and the second se									
1	1108	DJK Au am Rhein												
1	1112	SV Bietigheim												
1	1118	SV Durmersheim												
1	1130	VVF Förch												
1	1133	SG Stern Gaggenau												
1	1136	SV Gaggenau-Ottenau												
1	1142	SGi Haueneberstein	Persönliche Daten Startberec	htigungen										
1	1148	SV Hügelsheim	Bezeichnung	Wert		Bereich		Klass	se	VeNr	v	erein		StVe
1	1154	KKSV Iffezheim	Mitaliledsnummer		Freihand	dasse	14 - 1	Herren III						
1	1160	SGi Kuppenheim	Nachname		Bogenkla	sse	12 - 1	Master m						
1	1166	SV Muggensturm	Vorname		Auflagek	lasse	70 - 9	Senioren I m						
1	1172	SV Plittersdorf	Geschlecht		Blasrohrl	dasse	14 - 1	Herren III						
1	1174	BSC Rastatt	in Wettbewerb											
1	1176	SG Stern Rastatt	Behinderung											
1	1178	SG Rastatt	Geboren am											
1	1184	SVPSC Sandweier	Nationalität											
1	1190	SKV Steinmauern	Erl. § 27 Abs. 4 WaffG											
1	1208	SV B-Baden Balg	Erl. § 27 Abs. 3 Nr. 2 WaffG - KK											
1	1216	BS Baden-Baden e.V.			- \			_						
Auswahl	aufhebe	n	Auswahl aufheben											



#### Mitglieder

Diese Formular liefert wettkampfbezogene Informationen zu den Personen. Es dient der Prüfung bei Unklarheiten zur Meldung usw.

#### • Vereine

Liste der Vereine des Ausrichters. In Feld neben dem Text "Vereine" kann nach einem Verein gesucht werden. Durch die Wahl eines Vereins werden die Mitglieder des Vereins aufgelistet.

#### Auswahl aufheben

Setzt die Wahl zurück und leert die Personenliste.

Suchen

Hier kann durch Eingabe eines Suchtextes direkt im Personenbestand gesucht werden. Der Suchtext kann bis zu drei durch Komma getrennte Teilzeichenfolgen enthalten. Dabei gilt folgendes:

- Teil 1 Name der Person, Teil 2 Vorname der Person,
- Teil 3 Verein

Die Teile 2 und 3 können weggelassen werden oder durch den Platzhalter "\*" ersetzt werden.

#### Beispiel:

*Eingabe "Maier" – zeigt alle Personen welche im Namen mit Maier beginnen.* 

Eingabe "Maier, \*, Oberkirch – zeigt alle Personen welche im Namen mit Maier beginnen und eine Mitgliedschaft im Verein Oberkirch besteht.

 Persönliche Daten, Startberechtigungen Durch Wahl einer Person werden deren Daten angezeigt.

# Vorbereiten

Vorbereiten									🗧 KM Bogen 3D
Beschreiben	Konfigurieren	Limits	Planen	Meldungen	Nachmelden	Teams	Zulassen	Belegung	

#### Funktionen

• Beschreiben

Wettkampfzeitraum, Veranstalter und Festlegung der Wettbewerbe

• Konfigurieren

Festlegung der Wettkampf-, Abrechnungs- und Meldeparameter je Wettbewerb und Klasse

• <u>Limits</u>

Verwaltung der Limit Zahlen (Meldeergebnisse) welche Voraussetzung zur Teilnahme am Wettkampf sind.

Planen

Wettkampftage, Austragungsort, Durchgänge, Standangaben, Standgeldempfänger, Export Wettkampftag an Teilbereich, Import Ergebnisdaten aus Teilbereich

Meldungen

Vereinsmeldungen zum Wettbewerb. Diverse Auswertungen.

Nachmelden

Formular zum manuellen Erfassen von Meldungen

• <u>Teams</u>

Prüfen, zusammenstellen sowie verändern von Teams.

<u>Zulassen</u>

Anzahl der je Wettbewerbsklasse zugelassenen Personen. Zulassung durch Ändern der Limit Zählen.

Belegung

Ausführen der Platzbelegung, diverse Auswertungen, Export an die elektronischen Schießanlagen.

#### Beschreibung bearbeiten $\times$ Veranstalter Kreismeisterschaft Bogen 3D Urkundentext KMBOGEN\_3D Meldebezeichnung 11.05.2024 Termin von 11.05.2024 Termin bis .... 28.04.2024 Meldeschluss Wettkampfjahr 2024 Speichern Schließen

Beschrei	bung/	Veransta	lter
----------	-------	----------	------

#### Beschreibung

Veranstalter – Kurzbezeichnung des Veranstalters. Wird auf Listen und Urkunden ausgegeben.
Urkundentext – Bezeichnung der Meisterschaft/Wettkampf
Meldebezeichnung – Kurzbezeichnung des Wettkampfes (Verwendung in der Zukunft – noch offen)
Termin von – Datum Beginn des Wettkampfes (informativ)
Termin bis – Datum Ende des Wettkampfes (Informativ)
Meldeschluss – Datum bis zu dem Meldungen durch die Vereine ausgeführt werden können.
Wettkampfjahr – Kalenderjahr des Wettkampfes (keine Änderung möglich)

#### Veranstalter

**Name - Land** – Postanschrift des Veranstalters.

Ansprechpartner – Name, Vorname des Ansprechpartners. Verwendung bei Mailversand und Rechnungen Funktion – Funktion des Ansprechpartners. Verwendung bei Mailversand

Festnetz-, Fax- und Mobilnummer – Kontaktdaten

**Email-Adresse** – Adresse welche vom LV dem Veranstalter zugewiesen ist.

**Email Antwortadresse** – Anzugeben wenn die Versandadresse nicht mit der Antwortadresse übereinstimmt. **Bank, IBAN, SWIFT** – Bankdaten für die Rechnungsschreibung.

Der gesamte Mailverkehr läuft über den Mail Server des LV. Deshalb muss zwingend die zugewiesene Mail Adresse verwendet werden.

🤞 Veranstalter bearbe	ziten X
Name 1	
Name 2	
Name 3	
Straße	
PLZ	
Ort	
Land	D
Ansprechpartner	
Funktion	
Telefon (Festnetz)	
Festnetz (Fax)	
Telefon (Mobil)	
EMail-Adresse	
EMail-Antwortadresse	
Bank	
IBAN	
BIC (SWIFT)	
	Speichern Schließen

Vorbereiten->	Wettkampfkonfiguration									🗏 КМ В	ogen 3
Beschreiben	Konfigurieren	Limits	PI	anen	Meldungen	Nachmelden	Teams	Zulassen	Belegung		
Wettkampfkonfig	uration										
Disziplin wählen	nicht konf. durchleiten	Konfigurier	en der Kla	issen							
6.10 - Bogen WA in	n Freien Recurve	Lfd. Nr.	Durchl	Klasse	Klasse Wertung Ei	nzel Melden	Startgeld Einzel	ESG	Klasse O Wertung Mannschaft	Mann Soll	Man Wert
++++++++++++++++++++++++++++++++++++++	n Freien L		1 nein	10	10 - Herren	ia	Startgeld		23.00.10 - Herren	3	3
	ecurve		2 nein	11	11 - Damen	ja	Startgeld		23.00 11 - Damen	3	3
	ankhogen		3 nein	12	12 - Master m	ja	Startgeld		23.00 12 - Master m	3	3
			1 nein	12	11 - Damen	ja	Startgeld		23.00.13 - Master w	3	3
- 6.69 - Bogen 3D Io	atioktiv		5 nein	14	10 - Herren	ja	Startgeld		23.00 14 - Senioren m	3	3
- 0.08 - Dogen 3D In	ISUIKUV		5 nein	15	11 - Damon	a ia	Startgeld		23 00 15 - Senioren w	2	2
		5	7 nein	20	20 - Schüler Am	ja	Startgeld		18.00.20 - Schüler Am	2	2
		5	nein 8	20	20 - Schüler Am	ja	Startgeld		18.00.20 - Schüler Am	3	3
		5	9 nein	22	22 - Schüler B m	ja	Startgeld		18.00 22 - Schüler R m	3	3
		6	0 nein	23	22 - Schüler B m	ja	Startgeld		18.00 22 - Schüler B m	3	3
		6	1 nein	24	24 - Schüler C m	ja	Startgeld		18.00 24 - Schüler C m	3	3
		6	2 nein	25	24 - Schüler C m	ja	Startgeld		18 00 24 - Schüler C m	3	3
			7 nein	30	10 - Herren	ja	Startgeld		18.00 30 - Jugend m	3	3
			8 nein	31	11 - Damen	j_ ja	Startgeld		18.00 31 - Jugend w	- 3	3
			9 nein	40	10 - Herren	ja	Startgeld		23.00 40 - Junioren	3	3
	1	1	0 nein	41	11 - Damen	ja	Startgeld		23.00 41 - Junioren w	3	3
Disziplin lösc	hen	1	.öschen	к	lassen hinzufügen ▽	Bearbeiten					
					P Aus B	asiskonfiguration -> asiskonfiguration ->	<ul> <li>Fehlende Klassen in</li> <li>Fehlende Klassen ol</li> </ul>	kl. Behinderung nne Behinderung			
Foblanda	Disziplinon				🗇 Aus B	asiskonfiguration ->	Klassen Behinderun	a			
remenue						aciskonfiguration -	Klassen Schützen/S	s			
mussen	in der					asiskoninguration	Russen senatzen/s	endezimen			
Beschrei	bung				回 Aus B	asiskonfiguration ->	<ul> <li>Klassen Junioren/Ju</li> </ul>	niorinnen			
h:					Aus B	asiskonfiguration ->	Klassen Jugend mär	nnlich/weiblich			
ninzuger	ugt werden.				🗗 Aus B	asiskonfiguration ->	Klassen Schüler/Sch	nülerinnen			
					🕂 Fehler	nde Klassen hinzufü	gen				
					Klassen hinz	ufügen Bearbeit	en				

Die Konfiguration ist das Steuerpult dessen Parameter

- die Zulassung zu den Einzel- und Mannschaftswettbewerben,
- die Ergebnisauswertung,
- Die Abrechnung von Start- und Standgeld
- sowie die Weitergabe zur nächsten Meisterschaft steuert.

#### Disziplinen wählen

In dieser Liste werden alle Disziplinen gelistet welche in der Beschreibung aufgenommen sind. Disziplinen für die noch keine Konfiguration durchgeführt wurde besitzen einen gelben Hintergrund. Disziplinen welche als Durchleiten gekennzeichnet sind besitzen einen hellblauen Hintergrund.

#### Disziplin löschen

Eine Disziplin kann nur gelöscht werden wenn keine Meldung zu dieser vorhanden ist. Ist das Löschen möglich wird die Disziplin auch aus Wettkampfpläne entfernt.

#### Konfigurieren der Klassen

Nach der Wahl einer Disziplin werden die bisher konfigurierten Klassen in der Liste aufgeführt.

#### Löschen

Die zu löschenden Klassen sind zu wählen. Auch hier gilt, wie schon beim Löschen einer Disziplin, gelöscht wird nur wenn keine Meldung zur Klasse vorhanden ist.

#### Klassen hinzufügen

Öffnet ein Popup Menu das diverse Varianten zum Hinzufügen von Klassen bietet.

### Bearbeiten

Öffnet das Formular zur Bearbeitung.

Konfiguration bearbeiten			L.		
			-0		
Laufende Nummer	1		Durchleiten	nein $ \smallsetminus $	
Klasse	10 - Herre	n			
Einzelwertung					
Bezeichnung	Herren				
Wertungsklasse	10 - Herren			~	
Zur nächsten MS melden	ja v	Startgeld	2 - Startgeld (23.00) 🛛 🗸	23,00	EUR
Mannschaftswerung					
Bezeichnung	Herren				
Wertungsklasse	10 - Herren			~	
Zur nächsten MS melden	nein 🗸	Startgeld	~	0,00	EUR
Mannschaft - Sollstärke	3		Werten	3	
Serien und Schuss					
Vorkampf - Anzahl Serien	1		Gesamtschuss	48	
Finale - Anzahl Serien	0		Gesamtschuss	0	
Durchgangszeiten					
Schießzeit gesamt	420	Minuten	Pausenzeit	0	Minuten
Sonstiges					
Vorkampf - Einzelschuss	nein $\sim$		Finale - Einzelschuss	nein $\lor$	
Einzel - Zehntelwertung	nein 🗸		Mannschaft - Zehntelwertung	nein $\lor$	
Standgeld			~	15,00	EUR
Entfernung					
Scheibe/Auflage					
Vorherige Klasse Nächste Klasse	Schließer	n			
T, I					

Das Formular zeigt alle Parameter übersichtlich auf einer Seite.

#### Laufende Nummer

Nummer des Datensatzes in der Tabelle

# Durchleiten

Kennzeichnet die Klasse als durchzuleiten. Alle Meldungen zu diesem Wettbewerb werden weitere Bearbeitung zur nächsten Meisterschaft gemeldet.

#### Klasse

 $\times$ 

Dies ist die Basisklasse deren Parameter hier angezeigt und bearbeitet werden können.

Die weiteren Parameter sind in die Gruppen

- Einzelwertung
- Mannschaftswertung
- Serien und Schuss
- Durchgangszeiten
- Sonstiges

Alle Änderungen können auch direkt in der Tabelle vorgenommen werden.

#### Vorherige Klasse/Nächste Klasse

Mit diesen beiden Funktionen navigieren Sie in den angezeigten Klassen.

#### Wichtig zu beachten:

Alle Änderungen werden direkt in die Datenbank geschrieben. Textliche Änderungen müssen mit der Taste Auslösen (Enter) abgeschlossen werden.

Einzelwertung				
Bezeichnung	Herren			
Wertungsklasse	10 - Herren			~
Zur nächsten MS melden	ja v	Startgeld	2 - Startgeld (23.00)	✓ 23,00 EUR

#### Einzelwertung

#### • Bezeichnung

Die Bezeichnung der Wertungsklasse kann ergänzt bzw. überschrieben werden. Die Bezeichnung wird ausschließlich bei den Ergebnislisten und Urkunden verwendet.

#### Wertungsklasse

Festlegung der Klasse in der die Basisklasse gewertet werden soll. Die Klasse kann zu jedem Zeitpunkt geändert werden. Die Auswertungen werden automatisch angepasst.

• Zur nächsten MS melden

Legt fest ob Meldungen zu den Klassen an die nächste Meisterschaft weitegegeben werden oder nicht.

• Startgeld

Auswahl des Startgeldes für die Rechnungserstellung

Mannschaftswerung			
Bezeichnung	Herren		
Wertungsklasse	10 - Herren	~	
Zur nächsten MS melden	nein 🗸 Startgeld	~ <b>0,00</b>	EUR
Mannschaft - Sollstärke	3	Werten 3	

#### Mannschaftswertung

#### Bezeichnung

Die Bezeichnung der Wertungsklasse kann ergänzt bzw. überschrieben werden. Die Bezeichnung wird ausschließlich bei den Ergebnislisten und Urkunden verwendet.

• Wertungsklasse

Festlegung der Klasse in der die Basisklasse gewertet werden soll. Die Klasse kann zu jedem Zeitpunkt geändert werden. Die Auswertungen werden automatisch angepasst.

• Zur nächsten MS melden

Legt fest ob Meldungen zu den Klassen an die nächste Meisterschaft weitegegeben werden oder nicht.

• Startgeld

Auswahl des Startgeldes für die Rechnungserstellung

- Sollstärke
   Anzahl Personen die eine Mannschaft bilden können.
- Werten

Anzahl Personen die zur Mannschaftswertung herangezogen werden sollen.

Serien und Schuss	
Vorkampf - Anzahl Serien 1	Gesamtschuss 48
Finale - Anzahl Serien 0	Gesamtschuss 0
Durchgangszeiten	
Schießzeit gesamt 420 Minuten	Pausenzeit 0 Minuten

#### Serien und Schuss

#### Vorkampf

- Anzahl Serien
   Angabe wie viele Serien geschossen werden
- Gesamtschuss
  - Anzahl Schüsse über alle Serien

# Finale

Anzahl Serien

Anzahl wie viele Serien geschossen werden

Gesamtschuss
 Anzahl Schüsse über alle Serien

# Durchgangszeiten

Schießzeit gesamt

Schießzeit in Minuten die dem Schützen der Schützin für die Abgabe der Gesamtschusszahl zur Verfügung steht.

Pausenzeit

Wettkampffreie Zeit zwischen zwei Durchgängen. Die Schießzeit plus der Pausenzeit ergibt die Startzeit für den nächsten Durchgang.

Sonstiges					
Vorkampf - Einzelschuss	nein	$\sim$	Finale - Einzelschuss	nein $ \smallsetminus $	
Einzel - Zehntelwertung	nein	$\sim$	Mannschaft - Zehntelwertung	nein $ \smallsetminus $	
Standgeld			~ ~	15,00	EUR
Entfernung					
Scheibe/Auflage					

### Sonstiges

- Vorkampf Einzelschuss / Finale Einzelschuss
   Festlegung ob Die Ergebnisse je Schuss vorzunehmen sind.
- Einzel Zehntelwertung / Mannschaft Zehntelwertung Festlegung ob die Ergebnisse mit Zehntelwert erfasst und ausgewertet werden müssen.
- Standgeld

Entgelt das dem Eigentümer der Wettkampfstätte je Schütze/Schützin erstattet werden.

• Entfernung

Angabe der Distanz zwischen Schütze/Schützin und dem Ziel. Die Angabe ist inkl. Maßeinheit anzugeben.

• Scheibe/Auflage

Diese Angabe soll die Standplanung bei Bogenwettbewerben unterstützen.

Die Scheibe/Auflage sowie Entfernung wird in der Zulassung bei der Vorausberechnung der Durchgänge und Wettkampfdauer herangezogen.

6

In der Tabelle können der Wert einer Spalte an ausgewählte weitere Zeilen übergeben werden. Diese Funktion steht in allen Spalten zur Verfügung die ein hellblaues Dreieck enthalten.

Der Vorgang wird wie folgt ausgeführt:

1. Zeile wählen deren
Spaltenwert an weitere
Zeilen übergeben
werden soll.



2. Taste strg gedrückt halten und weitere Zeilen mit der Maus wählen. Taste strg wieder lösen.



- 16 Standgeld (5.00)
- 16 Standgeld (5.00)
- 16 Standgeld (5.00) 13 - Standgeld (3.00)

3. Mit der Maus auf den Spaltenkopf klicken deren Wert übergeben werden soll.

Standgeld	
16 - Standgeld (5.00)	
16 - Standgeld (5.00)	
16 - Standgeld (5.00)	
13 - Standgeld (3.00)	
13 - Standgeld (3.00)	
13 - Standgeld (3.00)	

# Limits

											Kin bogen 55
Besch	Beschreiben Konfigurieren Limits			Planen	Meldungen	Nachmelden	Teams	Zulassen	Belegung		
Wettkan	npflimits										
Disziplin	wählen	Li	imits								
DZ	Bezeichnun	g	lfd. Nr.	Kennzahl		Disziplin		Klasse		Einzel	Mannschaft
6.60	Bogen 3D Recurve		1	6.60.10	Bogen 3D Recurve		Herren			1	0
6.65	Bogen 3D Compound		2	6.60.11	Bogen 3D Recurve		Damen			243	0
6.66	Bogen 3D Blankbogen		3	6.60.12	Bogen 3D Recurve		Master m			206	0
6.67	Bogen 3D Langbogen		4	6.60.13	Bogen 3D Recurve		Master w			1	0
6.68	Bogen 3D Instinktiv		5	6.60.14	Bogen 3D Recurve		Senioren n	n		183	0
			6	6.60.15	Bogen 3D Recurve		Senioren v	v		0	0
			7	6.60.30	Bogen 3D Recurve		Jugend m			0	0
			8	6.60.31	Bogen 3D Recurve		Jugend w			0	0
			9	6.60.40	Bogen 3D Recurve		Junioren			0	0
			10	6.60.41	Bogen 3D Recurve		Junioren w	ı		0	0
			57	6.60.20	Bogen 3D Recurve		Schüler A	m		0	0
			58	6.60.21	Bogen 3D Recurve		Schüler A	w		0	0
			59	6.60.22	Bogen 3D Recurve		Schüler B	m		0	0
			60	6.60.23	Bogen 3D Recurve		Schüler B	w		0	0
			61	6.60.24	Bogen 3D Recurve		Schüler C ı	n		1	0
			62	6.60.25	Bogen 3D Recurve		Schüler C v	N		0	0
4 4 4 4 4	Alle Limits		Limit r	ninimal	Limit gemittelt	Limit initialisieren					

Jede Änderung eines Limits hat sofort Auswirkung auf die Zulassung des Schützen bzw. der Schützin.

Die Limits legen je Wettbewerb (Disziplin und Klasse) das Einzel- und Mannschaftergebnis fest welches zur Teilnahme am Wettbewerb berechtigt. Basis sind die Meldeergebnisse aus der Vereins- oder Kreismeisterschaft.

Beim Öffne des Formulars wird geprüft ob alle ausgeschriebenen Wettbewerbe in der Liste aufgenommen sind. Fehlende werden hinzugefügt und mit den Ergebnis 0 (Null) für Einzel und Mannschaft vorbelegt. Danach werden alle Wettbewerbe mit den Limits tabellarisch angezeigt. Das Ändern von Limits kann direkt in der Tabelle vorgenommen werden.

#### Disziplin wählen

Durch die Wahl einer Disziplin werden in der Liste Limits nur die zur Disziplin vorhandenen Limits angezeigt.

### Funktionen

- Alle Limits Es werden alle Limits aufgelistet
- Limit minimal

Belegt die Limits mit dem niedrigsten Ergebnis aus dem Meldungen zum Wettbewerb vor.

Limit gemittelt

Belegt die Limits mit dem Durchschnittswert der Meldeergebnisse zum Wettbewerb vor.

• Limit initialisieren Belegt alle Limits mit 0 (Null) vor.

# Planen

Vorbereiten->wet	ткатртріа	n						1							9
Beschreiben	Konfigu	rieren	Limits	Planen	Meldungen	Nachmelden	Teams	Zulassen	Belege	ing					
Wettkämpfe planen	Alle	~ 1	🗌 mit Wettbewerben	Austragungso	rt Alle	Wettkampfkalende									
ktuelle Wettkampfplä	ine												Wettkampfstätte Rechnungsempf	inger	
ID Datum	Startzeit		Bezeichnung	Sta	nd	Anlage		Ort	Export	Exp. am	Imp. am	Zugew. WB	<b>#</b>		
26 2024-03-09	08:00	WK-Tag 1		10 m	-	-			2	2025-01-31		38	-		
27 2024-03-09	08:00	WK-Tag 1		KK 50m					0			15			
8 2024-03-09	08:00	WK-Tag 1		25 m Anlage 1					0			14	568 ·		
11 2024-03-09	08:00	WK-Tag 1		KK 100 m	-				0			24			
12 2024-03-09	08:00	WK-Tag 1		KK 100 m / 2								24			
13 2024-03-09	08:00	WK-Tag 1		KK 50 m	-				0			14	-		
14 2024-03-09	08:00	WK-Tag 1		KK 50 m / 2					0			12	CHG 1		
32 2024-03-10	08:00	WK-Tag 2		KK 50m								4			
Vattkamafalaa						Watthewarks							Offene Wetthewerke * Alle	12 10 Physiche	_
recoampripan	1.2			1.11	4.1	Ch Linu Lin							Onelle wettbewerbe * Alle	* 12.10 * blastom	
	Name			We	rt	1.10.14 - Luftgew	enr IUm - Herre	n III - Belegungen - 14							
ettkampftag			2024-03-09		🖘 1.10.15 - Luftgew	😌 1.10.15 - Luftgewehr 10m - Damen III - Belegungen - 6									
eschreibung			WK-Tag 1			😓 1.10.16 - Luftgew	1.10.16 - Luftgewehr 10m - Herren IV - Belegungen - 7								
and			10 m			A 11017 - Luftan	abr 10m - Dame	n IV - Releaungen - 2							
etbiampistatte						Contraction - Contigen	eni ioni - Danie	in v - belegungen - z							
etra Startzalt			08:00			1.10.18 - Luftgew	ehr 10m - Herre	n V - Belegungen - 0							
atztvo			Kunel			😌 1.10.19 - Luftgew	ehr 10m - Dame	n IV - Belegungen - 0							
nzahi Platze	20		20			1.10.20 - Luftnew	ehr 10m - Schül	er I m - Belegungen - 11							
ste Platz-, Scheibennumm	atz-, Schebennummer 1			1											
rsonen je Platz		1		1			ehr 10m - Schül	er I w - Belegungen - 8							
rchgänge geplant	ge geplant 8			8			ehr 10m - Jugen	d m - Belegungen - 17							
portiert			Nein			🖶 1.10.31 - Luftgew	1.10.31 - Luftaewehr 10m - Jugend w - Beleaungen - 12								
iter (Name)						B 11040 1.0-									
siter (EMail)			and the second se			1.10.40 - Luttgewenr 10m - Junioren I m - Belegungen - 12									
usführend (Name)			and the second second			😌 1.10.41 - Luftgewehr 10m - Junioren I w - Belegungen - 8									
usführend (Email)						😌 1.10.42 - Luftgewehr 10m - Junioren II m - Belegungen - 14									
ansfercode			fm_2025_0	0101_26181232		🗣 1 10 43 - Luftnewehr 10m - Junioren II.w Belenungen - 7									
ansfercode gesendet			2025-01-3	1		v 1.10.45 - Lurigew	en rom - Junioi	en n w - beiegungen - 7							
						🖘 1.10.90 - Luftgew	ehr 10m - SH2 /	AB2 m/w mit Hilfsmittel	- Belegungen -	0					
						🖶 1.10.92 - Luftgew	ehr 10m - SH1 /	AB1 m ohne Hilfsmittel -	Belegungen - (						

In der Planung werden die Wettkampftage, der Austragungsort, die Standbeschreibung, der Rechnungsempfänger festgelegt und die jeweils auszutragenden Wettbewerbe zugewiesen.

Aktuelle Wettkampfpläne Liste der angelegten Pläne. Wettkampfplan Details des gewählten Wettkampfplans Wettbewerbe Liste der zugewiesenen Wettbewerbe Schießanlagen Liste der in "Allgemeine Daten" angelegten Wettkampfstätten. Rechnungsempfänger Liste der möglichen Rechnungsempfänger (Standgeld). Offene Wettbewerbe Liste der noch keinem Wettkampfplan zugewiesenen Wettbewerbe.

#### Wettkampfplan – Funktionsleiste

- Löschen Löscht den gewählten Wettkampfplan. Alle damit verbundenen Daten wie Platzbelegung sowie Ergebnisse werden ebenfalls gelöscht.
- Klonen Erstellt eine Kopie des gewählten Wettkampfplans und fügt diese der Tabelle "Aktuelle Wettkampfpläne" hinzu.
- Neu Erstellt einen leeren Wettkampfplan und fügt diesen der Tabelle "Aktuelle Wettkampfpläne" hinzu.
- Export an TB (im TB "Export TB") Stellt alle erforderlichen Daten zusammen und sendet diese zum Transferserver.
- Sende TB Info Mitteilung des Transfercodes an den Ausführenden.
- Import von TB (im TB "Import TB") Zurücklesen der Ergebnisdaten aus dem Teilbereich bzw. Import der Wettkampfdaten aus dem Transfer.

# Planen



Wettkampfplan					
Name	Wert				
Wettkampftag	2024-05-11				
Beschreibung	KM Bogen 3D				
Stand	Gelände				
Wettkampfstätte					
Rechnungsempfänger	and a second second second second				
Erste Startzeit	09:30				
Platztyp	Bogen				
Anzahl Plätze/Bahnen/Wurfmaschinen	15				
Erste Platz-, Scheibennummer	1				
Personen je Platz/Scheibe/Wurfmaschine	4				
Durchgänge geplant	2				
Exportiert	Ngin				
24					
<< < Mai 2024 > >>	Bogen				
Mo. Di. Mi. Do. Fr. Sa. So.	Kugel				
1 2 3 4 5	Bogen Halle				
6 7 8 9 10 11 12 🖡	Feldbogen Blasrobr				
13 14 15 16 17 18 19	Flinte				
20 21 22 23 24 25 26					
27 28 29 30 31	Mottles was fire a run of Mottles was				
	wellkampitag und wettkamp				

# Wettkampfplan (Teil 1)

Wettkampftag

Kalendertag an welchem der Wattkampf ausgeführt wird. Kann zu jedem Zeitpunkt geändert werden.

- Beschreibung
   Beliebige Bezeichnung des Wettkampfplans
- Stand Beliebige Bezeichnung des Schießstandes
- Wettkampstätte Die Wettkampfstätte wird durch Wahl in der Liste Wettkampfstätte gesetzt. Diese kann jederzeit geändert werden.
- Rechnungsempfänger

Wird durch setzen der Wettkampfstätte vorbelegt. Es wird eine Meldung ausgegeben, wenn kein passender Empfänger gefunden wurden. In diesem Fall muss ein Rechnungsempfänger aus der Liste Rechnungsempfänger gewählt werden. Kann geändert werden solange noch keine Rechnungen erstellt wurden.

Wettkampftag und Wettkampfstätte kann jederzeit geändert werden. Startunterlagen müssen eventuell erneut erstellt und versendet werden.

#### Aktuelle Wettkampfpläne

Liste der angelegten Wettkampfpläne. Zur Bearbeitung eines Plans ist dieser in der Liste zu wählen. Die Daten werden dann in der Liste Wettkampfplan angezeigt und können dort bearbeitet werden.

#### Wettkampfplan (Teil 2)

- Erste Startzeit
   Uhrzeit zu der der erste Durchgang beginnt.
- Platz Typ

Auswahlliste zur Festlegung der Art des Platzes. Anhand des Platztyps wird die Platzbezeichnung bei der Platzbelegung gesteuert.

- Anzahl Plätze/Bahnen/Wurfmaschinen
   Zahl der Schießplätze eines Standes, Bahnen (Scheiben) bei Bogenwettbewerben oder Wurfmaschinen bei Flintenwettbewerben
- Erste Platz-, Scheibennummer Startwert mit dem die Platznummerierung beginnt.
- Personen je Platz, Scheibe, Wurfmaschine
   Zahl der Personen welche gleichzeitig an einem Platz/Scheibe den Wettkampf beginnen. Die Anzahl Personen welche in einem Durchgang antreten können errechnet sich aus Anzahl Plätze x Personen je Platz.
- Durchgänge geplant

Geplante Anzahl von Durchgängen. Das System errechnet die erforderliche Zahl bei der Platzbelegung.

• Exportiert

Zeigt an ob die Daten des Wettkampfplans an einen Teilbereich übergeben wurden.

Heute: 02.07.2024

6

Löschen



#### Master DB

Exportiert			Nein			
Leiter (Name)						
Leiter (EMail)						
Ausführend (Name)						
Ausführend (Email)						
Transfercode						
Transfercode gesendet						
Löschen	Klonen	Neu	Impo	ort TB	Export TB	Sende TB Info

### Teilbereich

# Planen

#### Auslagern von Wettkampftagen

Zur dezentralen Bearbeitung von Wettkämpfen können einzelne Wettkampfpläne (Tage) ausgelagert werden. Die Auslagerung ist nach Abschluss der Platzbelegung auszuführen. Die Funktion "**Export an TB**" führt die Auslagerung aus. Hierbei wird dem Wettkampfplan ein Transfercode zugewiesen. Nur mit dem Transfercode können Daten in einen Teilbereich eingelesen werden. Für den Versand des Transfercodes müssen die Felder

- Leiter (Name), Leiter (Email) = Absender
- Ausführen (Name), Ausführend (Email) = Empfänger

erfasst sein. Der Transfercode wird mit der Funktion "Sende TB Info" via Email gesendet.

### Übernahme in Teilbereich

Zur Übernahme muss ein neuer als Teilbereich gekennzeichneter Wettkampf angelegt werden. Die Übernahme eines Teilbereichs wird unter "Planen" mit der Funktion "Import TB" ausgeführt. Der Import wird nur ausgeführt wenn ein gültiger Transfercode angegeben wird. Nach erfolgreichem Import wird der Wettkampfplan angezeigt.

### Rückgabe der Daten

Nach Abschluss des Wettkampfs können die Daten wieder zurück an den Absender transferiert werden. Dies wird mit der Funktion **"Export DB**" ausgeführt. Auch hier wird ein Transfercode erzeugt welcher mit den Funktion **"Sende TB Info**" an den Empfänger der Daten zu senden ist.
### Planen

e Wettbewerbe $\star$ - Alle $\sim$ 6.10 - Bogen WA im Freien Recurve $\sim$
.20 - Bogen WA im Freien Recurve - Schüler A m
.21 - Bogen WA im Freien Recurve - Schüler A w
.22 - Bogen WA im Freien Recurve - Schüler B m
.23 - Bogen WA im Freien Recurve - Schüler B w
.24 - Bogen WA im Freien Recurve - Schüler C m
.25 - Bogen WA im Freien Recurve - Schüler C w

Zuweisen von Wettbewerben an einen Wettkampfplan.

#### **Offene Wettbewerbe**

In dieser Liste werden alle noch keinem Wettkampfplan zugewiesenen Wettbewerbe angezeigt. Die Anzeige kann durch Wahl einer Disziplingruppe (Liste 1) oder durch Wahl eine Disziplin (Liste 2) eingeschränkt werden.

Um Wettbewerbe einem Plan zuzuweisen ist einer oder mehrere offene Wettbewerbe zu wählen und anschließend via Drag & Drop in der Liste Wettbewerbe abzulegen.

Wettbewerbe könne auch wieder dem Wettkampfplan entzogen werden. Der Vorgang ist dann in umgekehrter Reihenfolge auszuführen. Sollten bereits Platzbelegungen für einen Wettbewerb vorliegen werden diese aufgehoben.

#### Alle wählen

Wählt alle angezeigten offenen Wettbewerbe aus Alle nicht gewählt Hebt die Auswahl wieder auf

Vorbereite	en->Wettk	ampfmeldungen							8	(M Bogen 3D
Beschreiber	en	Konfigurieren Lin	nits Planen	Meldungen	Nachmelden	Teams	Zulassen	Belegung		
Wettkampfm	eldungen	Anzahl 49 von	49 Zugelassen	19 Limit? 0	Abgemeldet 0	Fehlerhaft 0	Wettkampftag? 0	Ungeprüft <b>0</b>		
Q			🗙 🔻 18 🗖							
StartNr	Kennzahl	Disziplin	Klasse	WK am	Anlage	Na	me Vo	rname Nation	VeNr	Ve
31	6.60.24	Bogen 3D Recurve	Schüler C m	2024-05-11	Property in the local sector of the local sect	-	-		-	The Real Property lies, in which the
38	6.66.10	Bogen 3D Blankbogen	Herren	2024-05-11						The second second
16	6.60.12	Bogen 3D Recurve	Master m	2024-05-11			-			
34	6.65.10	Bogen 3D Compound	Herren	2024-05-11			-			The second second
32	6.65.10	Bogen 3D Compound	Herren	2024-05-11						The Real Property lies,
3	6.66.12	Bogen 3D Blankbogen	Master m	2024-05-11			-			
1	6.66.10	Bogen 3D Blankbogen	Herren	2024-05-11						
2	6.66.23	Bogen 3D Blankbogen	Schüler B w	2024-05-11						
40	6.68.12	Bogen 3D Instinktiv	Master m	2024-05-11						
13	6.60.14	Bogen 3D Recurve	Senioren m	2024-05-11			-			
19	6.66.12	Bogen 3D Blankbogen	Master m	2024-05-11						
7	6.60.10	Bogen 3D Recurve	Herren	2024-05-11		-				
28	6.66.20	Bogen 3D Blankbogen	Schüler A m	2024-05-11		-				
10	6.65.30	Bogen 3D Compound	Jugend m	2024-05-11		-	-			
29	6.66.10	Bogen 3D Blankbogen	Herren	2024-05-11		-				
42	6.68.10	Bogen 3D Instinktiv	Herren	2024-05-11		-	-			-
14	6.60.14	Bogen 3D Recurve	Senioren m	2024-05-11		-				
21	6.66.14	Bogen 3D Blankbogen	Senioren m	2024-05-11		- Marcall	-			CO Contractor
lärsha	90	Abmelden	Abmeldung aufheben		Standard	ortierung		Perr - Daten aushica dan	Pare D	ten einblenden

In diesem Formular werden alle Meldungen zu den Wettbewerben gelistet welche in der Beschreibung eingetragen und konfiguriert sind. Bei jedem Aufruf der Seite werden die Meldungen geprüft. Das Ergebnis der Prüfung wird zur besseren Übersicht farblich gekennzeichnet.

Im Kopfbereich des Formulars sind die Statuszeile darunter eine Toolleiste platziert.

Im Fußteil des Formulars ist die Funktionsleiste angeordnet.

Im Fuß der Tabelle kann die Ansicht der persönlichen Daten des gewählten Schützen/Schützin eingeblendet werden.





### Toolleiste

Im Textfeld kann eine Zeichenfolge eingegeben werden um Meldungen mit der gewünschten Übereinstimmung zu suchen. Die Suche erfolgt über alle Spalten. Das X hinter dem Textfeld löscht den Suchtext so dass wieder alle Meldungen angezeigt werden.

Das Symbol Filter öffnet ein Formular mit dem eine detaillierte Suche ausgeführt werden kann. Die Suche wird in den Spalten ausgeführt für die ein Suchtext erfasst wurde. Es kann auf exakte Übereinstimmung (gleich) oder als Teilzeichenfolge (enthält) im zu durchsuchenden Wert gesucht werden.

Die Daten der Tabelle lassen sich durch Klick auf den Spaltenkopf aufsteigend oder absteigen sortieren. Dies erlaubt aber immer nur die Sortierung nach einem Spaltenwert. Zusätzlich steht eine Funktion zur Verfügung mit der nach mehreren Spalten sortiert werden kann. Die Position der Felder in der Liste "Sortieren nach…" bestimmt die Folge der Sortierung. Die Liste "Sortieren nach…" lässt sich auch via Drag & Drop umsortieren.

Mit dem PDF Symbol wird ein Formular zur Ausgabe von Listen geöffnet. Welche Listen zur Verfügung gestellt werden ist von den gewählten Disziplingruppen bei der Anlage des Bereichs abhängig. Durch Doppelklick auf einen Eintrag kann die Liste direkt gestartet werden.

Persönliche Daten Startberechtigung	gen Protokoll							
Bezeichnung	Wert	Bereich	Klasse	Entscl	VeNr	Verein	StVe	Eintritt
Mitgliledsnummer	ALC: UNK	Freihandklasse	21 - Schüler I w					
Nachname	-	Bogenklasse	23 - Schüler B w					
Vorname		Lichtklasse	23 - Schüler II weiblich					
Geschlecht		Blasrohrklasse	23 - Schüler II weiblich					
in Wettbewerb								
Behinderung	-							
Geboren am	ALC: 1 A							
Nationalität								
Erl. § 27 Abs. 4 WaffG	-							
Erl. § 27 Abs. 3 Nr. 2 WaffG - KK	-							
Status Nationalität	and an other state of the second s							

Persönliche	e Daten	Startberechtigungen	Protokoll							
к		Disziplin		Verein	Erlaubt		Gruppe	Klasse/Hilfsmittel	Ziffer	Hinweis
420	Lfd. Sch	eibe 50m			erlaubt	Standard				
425	Lfd. Sch	eibe 50m MIX			erlaubt	Standard				
415	Lfd. Sch	eibe 10m MIX			erlaubt	Standard				

Persönliche	Daten Startberechtigungen	Protokoll	
Datum		Hinweis	
2024-07-04	Abmeldung gesetzt (Meldunge	n).	
2024-07-04	Abmeldung aufgehoben (Meld	ungen).	
2024-07-04	Abmeldung gesetzt (Meldunge	n).	

### Persönliche Daten.

Diese Information kann ein- und ausgeblendet werden. Bei Wahl eines Schützen/Schützin in der Liste werden alle Wettkampfbezogenen Daten angezeigt.

### Persönliche Daten

Auf dieser Seite werden die persönlichen Daten, die zugewiesenen Klassen und Vereinszugehörigkeit gezeigt.

### Startberechtigungen

Auf dieser Seite werden aktuellen Startberechtigungen und bei Behinderung die Klassifizierung angezeigt.

### Protokoll

Auf dieser Seite werden Hinweis resultierend aus der Prüfung sowie Änderungshinweise aufgeführt.

Löschen	Abmelden	Abmeldung aufheben	Star	andardsortierung		PersDaten ausblenden	PersDaten einblenden
		Funktion	nsleiste				
		• Lösch	ien				
		Lösch	t die gewählten Meldungen. Alle	e damit verbun	dene Daten		
		wie P	latzbelegung, Ergebnisse usw. we	verden geloscht			
		• Abme	elden				
		Setzt	die gewählte Meldung auf abgen	meldet.			
		• Abme	eldung aufheben				
		Hebt	die Abmeldung der gewählten M	/leldung auf.			
		• Stand	lardsortierung				
		Setzt	die Sortierung auf den Standard	l zurück.			
		• Pers	-Daten einblenden				
		Blenc	let die persönlichen Daten ein. Di	Diese bleiben so	ange		
		präse	nt bis dies Funktion "PersDaten	n ausblenden" a	ausgeführt		
		wird.					
		• Pers	-Daten ausblenden				
		Blenc	let die persönlichen Daten wiede	er aus.			

## Nachmelden

Beschre	iben Konfi	gurieren Limi	ts Plan	en Meldung	en Nac	hmelden	Теап	15	Zulassen	Belegung	
VeNr	Verein	Name	Vornam	e Nation	Behindert	Geboren	Geschlecht	Wettbewe	кг	Disziplin	Klassentyp
		-						-	6.60	Bogen 3D Recurve	Bogenklasse
								-	6.65	Bogen 3D Compound	Bogenklasse
									6.66	Bogen 3D Blankbogen	Bogenklasse
									6.67	Bogen 3D Langbogen	Bogenklasse
									6.68	Bogen 3D Instinktiv	Bogenklasse
_	Channel of Contract of Contrac	1000	1000		_	-	-	-			
	Bereich		KL	Bezeichnu	ng		Ent				
reihandklas	se		10	Herren I							
ogenklasse			10	Herren						Mannschaft 0	
lasrohrklass	e		10	Herren I			0			Übernel	nmen

 Nachmelden Mannschaft bearbeiten...
 ×

 ID
 Nachname
 Vorname
 Ergebnis
 Aktion

 60
 300 keine
 300 keine

 61
 300 keine
 300 keine

 62
 Hinweis
 ×
 300 keine

 0
 Mannschaft ist bereits vollständig.
 300 hinzufügen

 Ausführen
 Abbrechen
 Ja
 Abbrechen

#### Mannschaft bearbeiten

In der Spalte "Aktion" wird festgelegt ob:

- Keine ohne Veränderung der Meldung
- Hinzufügen der Mannschaft hinzufügen
- Abmelden Schütze/Schützin wird abgemeldet
- Freigeben Schütze/Schützin wird aus der Mannschaft
- genommen. Bleibt für den Einzelwettbewerb gemeldet.

In diesem Formular werden Nachmeldungen erfasst. Nach dem Öffnen des Formulars werden keine Personen angezeigt. Die Tabelle wird über das Feld "Suche" gefüllt.

### Suche

Im Suchfeld können maximal drei Teilzeichenfolgen eingegeben werden. Diese sind durch Komma zu trennen. Der erste Teil steht für den Namen der Person, der zweite Teil für den Vornamen und der der dritte Teil für den Vereinsnamen. Die Zeichenketten können auch durch den Platzhalter (\*) ersetzt werden. Die Suche wird durch die Auslösetaste (Enter) gestartet.

Ist die zu meldende Person in der Liste muss diese gewählt werden. In der rechten Tabelle werden jetzt für die Person erlaubten und noch nicht gemeldeten Wettbewerbe gelistet. In der unteren Liste werden alle Klassen der Person aufgeführt. Nach Wahl des Wettbewerbs wird die zum Wettbewerb passende Klasse vom System gewählt.

### • Einzelergebnis

Eingabe des Meldeergebnisses. Eingabe muss mit Enter abgeschlossen werden.

Mannschaft

Bei einer Mannschaftsmeldung ist hier die Nummer der Mannschaft einzutragen. Eingabe mit Enter abschließen

Übernahme

Übernimmt die Meldung bei erfolgreicher Prüfung. Überschreitet die Mannschaftsmeldung die Anzahl der möglichen Personen kann entschieden werden ob die Meldung abgebrochen oder die Mannschaft korrigiert werden soll. In diesem Fall wird ein Formular zur Bearbeitung der Mannschaft geöffnet.

### Teams

Vorber	reiten->	Mannschaft	en									8	KM Bogen 3D
Beschro	eiben	Konf	igurieren	Limits	Planen	Meldunger	n Na	hmelden	Teams	Zulassen	Belegung		
Wettkampf	ftage												
ID		Datum		Bezeichnung			Anlage		Export	Exp. am			
	0		Alle		A	lle							
	1 20	024-05-11	KM Bogen 3D										
	2 20	24-05-11	KM Bogen 6.10										
feams 🔾	gemel	ldet 🔾 offe	:n 3			×		Team:	Total Same	-		Ν	/aNr.: 1 🗧
Wettbew	verb		Disziplin		Klasse	VeNr	v	StartNr	Name		Vorname	Klasse	Status
5.10.20	В	Bogen WA in	n Freien Recurve	Schüler A m				5					Bestand
.60.10	B	Bogen 3D Re	curve	Herren		-	Transaction of the local division of the loc	6					Bestand
5.60.10	В	Bogen 3D Red	curve	Herren		-		7 Alternative Scl	hützen/Schüt 1				Bestand
								StartNr			vo Z	Klasse	MaNr
								13					0
								14					0
								25					0
Toome			Protokoll										

#### Team ändern/neu

1. Schützin/Schütze aus Mannschaft entfernen

Person in Liste Team wählen und via Drag & Drop in der Liste Alternative... ablegen.

2. Schützin/Schütze einer Mannschaft hinzufügen

Person in der Liste Alternative… wählen und via Drag & Drop in der Liste Team ablegen. Bei Neuanlage einer Mannschaft ist der Vorgang so oft zu wiederholen bis die Sollstärke erreicht ist. Danach wird die Mannschaft abgelegt und die Liste Team geleert.

**Teams – Liste (PDF)** - Gibt eine Liste der aktuell aufgeführten Mannschaften aus. **Protokoll (PDF)** - Bei Änderung bzw. neu zusammengestellter Teams kann ein Protokoll ausgegeben werden. In diesem Formular können die Mannschaften überprüft, geändert, gelöscht oder neu zusammengestellt werden. Nach dem Öffnen des Formulars werden alle gemeldeten Mannschaften in der Liste Teams aufgeführt. Mannschaften welche eine Abweichung zur Sollstärke aufweisen werden farblich unterlegt dargestellt. Durch Wahl eines Wettkampftages werden nur Mannschaften des Tages angezeigt.

#### Teams - gemeldet

Liste der gemeldeten Mannschaften

• Teams – offen

Das System berechnet aus den Meldungen die noch keinem Team zugewiesen sind mögliche Mannschaften und zeigt diese an.

Zur Bearbeitung einer Mannschaft muss diese in der Liste Teams gewählt werden.

### Team

Hier werden die Schützinnen/Schützen gelistet welche aktuell der Mannschaft zugewiesen sind.

#### Ma.-Nr.

Nummer der Mannschaft die aktuell in der Liste Teams gewählt ist. Bei Neuanlage einer Mannschaft wird die nächst möglich Nummer gesetzt. Diese kann mit einer noch nicht vergebenen Nummer überschrieben werden.

#### Alternative...

Hier werden die Schützinnen/Schützen gelistet welche zum Wettbewerb gemeldet und in das Team aufgenommen werden kann.

### Zulassen

Vorbe	reiten->Zu	assen													🗎 КМ В	logen 3D
Beschr	eiben	Konf	igurieren	Li	mits P	lanen Meld	ungen	Nachmelden		Teams Zulasse	en	Belegu	ng			
Zulassen f	für Wettka	npftag	Alle	~	Austragungsort Alle	~										
Wettkampf	pläne															
Plan	Dat	um	В	ezeichnun	1	Stand		Anlage		Art	Ort		Export	Exp. an	n li	mp. am
1	2024-	05-11	KM Bogen 3	D	Gelände		-		Boge	n						
2	2024-	05-11	KM Bogen 6.	10	Gelände				Boger	1						
Limitstatist	ik			Wettbe	werbe					Vorausberechnung Durch	gänge und	Wettkampfda	uer			
Limit	Anzahl	Zulasser	n Plus/Min	Kennz	ahl Disziplin	Klasse	Zugelass	Gemeldet	Limit	Disziplin	Zugel.	Max. ie DG	Erf. DG	Zeit WB	Pause DG	Zeit aes.
0	0		11 0	6.60.1	0 Bogen 3D Recurve	e Herren	11	11	0	Bogen 3D Blankbogen:	1	7 60	1	07:00	00:00	07:00
1	0	1	11 0	6.60.1	1 Bogen 3D Recurve	Damen	3	3	0	Bogen 3D Compound:		7 60	1	07:00	00:00	07:00
149	1	1	10 -1	6.60.1	4 Bogen 3D Recurve	Senioren m	4	4	0	Bogen 3D Instinktiv:	4	4 60	1	07:00	00:00	07:00
183	1		9 -2	6.60.2	4 Bogen 3D Recurve	Schüler C m	1	1	0	Bogen 3D Langbogen:	1	60	1	07:00	00:00	07:00
186	1		8 -3	6.65.1	0 Bogen 3D Compou	nd Herren	2	2	0	Bogen 3D Recurve:		60	1	07:00	00:00	07:00
187	1		7 -4	6.65.1	1 Bogen 3D Compou	nd Damen	2	2	0	Bogen 3D Recurve: 70 m	1	5 60	1	07:00	00:00	07:00
199	1		6 -5	6.65.1	2 Bogen 3D Compou	nd Master m	1	1	0	Bogen 3D Recurve: 100 c	4	4 60	1	07:00	00:00	07:00
228	1		5 -6	6.65.2	0 Bogen 3D Compou	nd Schüler A m	1	1	0	Bogen 3D Recurve: 80 c	9	60	1	07:00	00:00	07:00
252	1		4 -7	6.65.3	0 Bogen 3D Compou	nd Jugend m	1	1	0	Gesamt:	4	3	8			
279	1		3 -8	6.66.1	0 Bogen 3D Blankbog	jen Herren	6	6	0							
200					Drucken	-				Drucken						

Die Änderung der Limits hat sofortige Auswirkung auf die Meldungen.

In diesem Formular können die Limits geändert und somit die Zulassung je Wettbewerb gesteuert werden. Die Limits werden je Wettkampfplan (Wettkampftag) bearbeitet.

#### Limit Statistik

Nach Wahl eines Wettbewerbs in der Liste Wettbewerbe werden hier die Meldeergebnisse sowie die Anzahl Meldungen mit dem jeweiligen Ergebnis gelistet. Die Spalte Zulassen zeigt die Anzahl Schützinnen/Schützen wenn das Ergebnis als Limit gesetzt wird. In der Spalte Plus/Minus die jeweilige Veränderung zum Ist-Wert.

#### Wettbewerbe

Liste der Wettbewerbe welche am gewählten Wettkampftag durchgeführt werden. Diese Liste kann als PDF Dokument ausgegeben werden.

### Vorschauberechnung Durchgänge und Wettkampfdauer

Diese Liste gibt im beschränktem Maß einen Überblick wie viele Schützinnen/Schützen zugelassen sind sowie die Zahl der dafür erforderlichen Durchgänge inkl. der für die Durchführung erforderliche Gesamtzeit in Stunden. Sind in der Konfiguration die Felder Entfernung sowie Scheibe angegeben werden diese in die Berechnung mit einbezogen. Diese Liste kann als PDF Dokument ausgegeben werden.

## Belegung

Vorbe	ereiten->Mar	nnschaft	en													E	🛛 км в	ogen 30
Besch	reiben	Konf	igurieren	Limits	Planen	Meldu	ingen		Nachm	elden	Tea	ms	Zulassen	Belegi	ing			
Platzbele	gung für We	ttkamp	ftag Alle 🗸 🗌	Mehrfachstarter	Austragungsort	Alle	~	20	24-05	-11 - KM E	Boger	n 3D - Gelä	inde					
🗇 Wettk	ampf					Stand	KM Bog	gen 30	) - Gelän	de		Durchgang		Plät	tze sperren	Plätze fr	eigeben	
Plan	Dat	um	Beze	ichnung	Stand	DG?	DG	lfd	Platzb.	. Platzstatus	Star	Person	Disziplin	Klasse	Startverein	Start	Zeit	Pause
1	2024-0	)5-11	KM Bogen 3D		Gelände	Alle	1	1	1 A	belegt	10		6.65 - Bogen 3	Jugend m	1264 - SV Forb	10:00	07:00	00:00
							1	2	1 B	belegt	31		6.60 - Bogen 3	Schüler C m	1328 - SV Kap	10:00	07:00	00:00
						·	1	3	1 C	gesperrt	0		-		-	10:00	00:00	00:00
🎯 Persor	nen	7	Belegen			2	1	4	1 D	belegt	41		6.65 - Bogen 3	Damen	1328 - SV Kap	10:00	07:00	00:00
							1	5	2 A	belegt	9		6.65 - Bogen 3	Master m	1264 - SV Forb	10:00	07:00	00:00
Plan	StartNr	N	ame,Vorname	Diszipli	n Klas	s	1	6	2 B	belegt	33		6.65 - Bogen 3	Schüler A m	1328 - SV Kap	10:00	07:00	00:00
1	16			6.60 - Bogen 3D F	Recurve Master m		1	7	2 C	belegt	34		6.65 - Bogen 3	Herren	1328 - SV Kap	10:00	07:00	00:00
1	43			6.60 - Bogen 3D F	Recurve Herren		1	8	2 D	gesperrt	0		-		-	10:00	00:00	00:00
1	32			6.65 - Bogen 3D (	Compound Herren		1	9	3 A	belegt	17		6.60 - Bogen 3	Herren	1264 - SV Forb	10:00	07:00	00:00
1	3			6.66 - Bogen 3D I	Blankbog Master m		1	10	3 B	belegt	24		6.66 - Bogen 3	Master m	1264 - SV Forb	10:00	07:00	00:00
1	30			6.66 - Bogen 3D I	Blankbog Herren		1	11	3 C	gesperrt	0		-		-	10:00	00:00	00:00
1	1			6.66 - Bogen 3D I	Blankbog Herren		1	12	3 D	belegt	4		6.60 - Bogen 3	Master m	1264 - SV Forb	10:00	07:00	00:00
1	36			6.66 - Bogen 3D 8	Blankbog Herren	1	1	13	4 A	belegt	23		6.66 - Bogen 3	Senioren m	1264 - SV Forb	10:00	07:00	00:00
							1	14	4 B	belegt	19		6.66 - Bogen 3	Master m	1264 - SV Forb	10:00	07:00	00:00
							1	15	4 C	belegt	40		6.68 - Bogen 3	Master m	1310 - ABC Ac	10:00	07:00	00:00
							1	16	4 D	gesperrt	0		-		-	10:00	00:00	00:00
							1	17	E A	helent	22		6.66 - Rogen 3	Senioren m	1264 - SV Forb	10-00	07-00	00-00
Suchen				🔀 Sortier	ing:	Suche	n					X Startzeit	en: Durchgang	1 <b>10:00</b>	Uhr Durchg	ang 2	17:00	Uhr
🔼 Lis	sten (offene	Belegur	ng)			Du	irchgang	, hinzu	ıfügen	Letzten [	Ourchga	ng löschen	🔼 Listen (B	elegung)	Export		Etikett	en

Die Platzbelegung kann für eine oder mehrere gewählte Personen via Drag & Drop oder über die Funktion "Belegen" ausgeführt werden. Bei Drag & Drop legt der Anwender fest auf welchen Platz eine Schützin/Schütze gesetzt bzw. bei mehreren gewählten Personen bei welchem Platz die Belegung startet. Die Funktion "Belegen" beginnt immer mit dem nächsten freien Platz. In diesem Formular wird die Platzbelegung ausgeführt. Im Kopfteil des Formulars befinden sich die Wahlfelder

Platzbelegung für Wettkampftag
 Hier kann eine Auswahl nach Wettkampftag (Datum) getroffen

werden.

Austragungsort

Hier kann zusätzlich oder alternativ zum Datum ein Austragungsort gewählt werden.

Mehrfachstarter

Bei Wahl dieser Option werden nur die Mehrfachstarter für den gewählten Wettkampftag in der Liste Personen angezeigt.

Unterhalb des Kopfteils sind folgende Listen platziert

Wettkampf

Liste der Wettkampftage entsprechend der getroffenen Auswahl.

Personen

Liste der Schützinnen/Schützen welche noch keinem Platz zugewiesen sind. Unterhalb dieser Liste befinden ein Such- sowie Sortierfeld,

 Rechts daneben werden die Durchgänge und Plätze angezeigt. Darunter befindet sich ein Suchfeld sowie Startzeit des ersten oder aktuellen Durchgangs sowie die Startzeit des nächsten Durchganges.

Im Fußteil des Formulars befinden sich Druck- und Exportfunktionen sowie Funktionen zum Hinzufügen oder Löschen von Durchgängen.

Plan		Dati	um		Bezei	chnu	ng		Stand
20		2023-0	3-26	KM Tag	8			25 m	
21		2023-0	3-26	KM Tag	8			KK 50 m	
51		2023-0	3-26	KM Tag	8			10 m	
					-				
🔯 Perso	nen		12	Beleger	<u>ا</u>				
Plan	Sta	rtNr		Name,Vor	name		Diszipli	n	Kl
21	1(	001				1.6	0 - KK Freigew	ehr 50m	Herren III
21	6	501				1.6	0 - KK Freigew	ehr 50m	Herren I
21	5	99				1.6	0 - KK Freigew	ehr 50m	Herren I
21	6	500				1.6	0 - KK Freigew	ehr 50m	Herren I
21	1	118				1.6	0 - KK Freigew	ehr 50m	Herren III
21	1	119				1.6	0 - KK Freigew	ehr 50m	Herren III
21	12	234				1.6	0 - KK Freigew	ehr 50m	Herren III
21	12	235				1.6	0 - KK Freigew	ehr 50m	Herren IV
21	9	53				1.6	0 - KK Freigew	ehr 50m	Junioren I w
21	7	717		-		1.6	0 - KK Freigew	ehr 50m	Herren III
Suchen				×	Sortieru	ing:	Verein, Datu	ım, Persor	n, Ort 🗸 🗸
A Li	isten (d	offene	Belegu	ing)	•	-	Disziplin, Ver Disziplin, Kla Verein, Diszi	rein, Klass sse, Verei plin, Perso	e n on, Datum
							Verein, Perse Verein, Perse Verein, Perse Verein, Datu	on, Diszipl on, Datum on <mark>m, Person</mark>	in, Datum , Ort
[	Liste	wähle	en				Datum, Vere	in, Person	, Ort
	01 - 5	Schütze	n/Sch	ützinnen	(wie ange	zei	jt)		
<u> </u>	Δ	sführer	.	Abbre	chen				

### • Wettkampf

In dieser Liste wird der Wettkampftag gewählt für den die Platzbelegung erfolgen soll.

### Personen

Nach Wahl des Wettkampftages werden hier die Schützinnen/Schützen angezeigt sowie die Anzahl der in der Liste angezeigten Personen.

• Suche

Eingabe der Zeichenfolge nach der gesucht werden soll. Die Suche erfolgt über alle verfügbaren Spalten und wird ausgeführt wenn die Eingabe mit der Auslöse Taste (Enter) abgeschlossen wird.

• X

Löscht die Zeichenfolge im Suchfeld. ES werden wieder alle Schützinnen/Schützen angezeigt.

### Sortierung

Mit diesem Auswahlfeld kann die Sortierung der angezeigten Personen geändert werden.

## • Listen (offene Belegung)

Öffnet ein Formular in dem die gewünschte Liste zu wählen ist. Die Liste enthält alle Personen in der Reihenfolge wie angezeigt.

### Belegen

Diese Funktion versucht für alle gewählten Schützinnen/Schützen die Platzbelegung durchzuführen.

Stand	KM Tag	) 8 - KK	( 50 m			Durchgang		Plätze	sperren	Plätze freig	jeben	
DG ?	DG	lfd	Platzb	Platzstatus	Star	Person	Disziplin	Klasse	Startverein	Start	Zeit	Pause
Alle	1	1	Platz 1	belegt	717		1.60 - KK Freig	Herren III	1464 - SV Ober	08:00	00:50	00:00
	1	2	Platz 2	gesperrt	0		-		-	08:00	00:00	00:00
1	1	3	Platz 3	frei	0		-		-	08:00	00:00	00:00
2	1	4	Platz 4	frei	0		-		-	08:00	00:00	00:00
	1	5	Platz 5	frei	0		-		-	08:00	00:00	00:00
	1	6	Platz 6	frei	0		-		-	08:00	00:00	00:00
	1	7	Platz 7	frei	0		-		-	08:00	00:00	00:00
	1	8	Platz 8	defekt	0		-		-	08:00	00:00	00:00
	2	1	Platz 1	frei	0		-		-	08:50	00:00	00:00
	2	2	Platz 2	frei	0	frei			-	08:50	00:00	00:00
	2	3	Platz 3	frei	0		Ť		-	08:50	00:00	00:00
	2	4	Platz 4	frei	0	heleo	+		-	08:50	00:00	00:00
	2	5	Platz 5	frei	0	gespe	errt		-	08:50	00:00	00:00
	2	6	Platz 6	frei	0	defek	t		-	08:50	00:00	00:00
	2	7	Platz 7	frei	0		-		-	08:50	00:00	00:00
	2	8	Platz 8	defekt	0		-		-	08:50	00:00	00:00

Suchen	X Startzeiten: Durchgang 1 08	:00 Uhr Durchgang 2 08:50 Uhr
Durchgang hinzufügen	Letzten Durchgang löschen	Export 📰 Etiketten
		_
	Siehe nächste Seite	

In diesem Teil des Formulars werden die Durchgänge und Platze des gewählten Wettkampftages angezeigt. Bei erstmaliger Wahl des Wettkampftages berechnet das System die erforderliche Zahl an Durchgängen. Basis für die Berechnung ist die Zahl gemeldeter Schützinnen/Schützen, die Anzahl Plätze/Scheiben sowie die Zahl der Personen je Platz/Scheibe.

Stand

Bezeichnung des gewählten Wettkampftages inkl. Standbezeichnung.

• Durchgang

Ist ein Durchgang gewählt wird die Durchgangsbezeichnung angezeigt.

Plätze sperren

Setzt den Platzstatus aller freien Plätze auf gesperrt. Das Sperren erfolgt immer für den gewählten Durchgang.

Plätze freigeben

Setzt den Platzstatus aller gesperrten Plätze auf frei. Die Freigabe erfolgt immer für den gewählten Durchgang.

• DG?

In dieser Liste können die Durchgänge angewählt werden. In der Folge werden nur die Plätze des Durchgangs angezeigt.

### Tabelle - Spalte DG

Nummer des Durchgangs.

### Tabelle – Spalte Platzbezeichnung

Die Platzbezeichnung wird vom System generiert. Diese kann geändert werden. Die Änderung gilt dann für die Platznummer in allen Durchgängen.

## Tabelle – Spalte Platzstatus

- Frei Dieser Platz kann belegt werden
- Belegt dieser Platz ist belegt
- Gesperrt Dieser Platz ist im aktuellen Durchgang gesperrt
- Defekt Dieser Platz kann in keinem Durchgang belegt werden

	-	-												
	2	7	Platz 7	frei	0		-			-		08:50	00:00	00:00
	2	8	Platz 8	defekt	0		-			-		08:50	00:00	00:00
uchen						X Startze	eiten: Du	rchgang 1	08:00	Uhr	Durchga	ng 2	08:50	Uhr
Durc	hgan	g hinz	ufügen	Letzten	Durchgar	ıg löschen		Listen (Be	legung)	5	Export		Etiketten	
Liste 01 - 9 02 - 9	e wä Start Start	hlen. liste () liste ()	 Startzeit Name, V	t) 'orname										
03 - 5	Schus	sszett	el 1. Dis	tanz		Liste	wählen.							
04 - 5	Schus	sszett	el 2. Dis	tanz		01 - S	tartliste (S	itartzeit)						
05 - S	Schus	sszett	el FB 24	1. Distanz		02 - St	tartliste (N	lame, Vo	rname					
06 - S	Schus	sszett	el FB 24	2. Distanz										
07 - S	Schus	sszett	el 3D 24	Ziele										
08 - F	Rück	ennur	nmer			Aus	führen	Abb	rechen					
									1					
Δ	efüb	ren	A	brechen										

• Suche

Eingabe der Zeichenfolge nach der gesucht werden soll. Die Suche erfolgt über alle verfügbaren Spalten und wird ausgeführt wenn die Eingabe mit der Auslöse Taste (Enter) abgeschlossen wird.

• X

Löscht die Zeichenfolge im Suchfeld. Es werden wieder alle Schützinnen/Schützen angezeigt.

• Startzeiten:

Es wird immer die Startzeit des gewählten sowie die des folgenden Durchgangs angezeigt. Die Startzeit kann geändert werden. Dabei werden alle Startzeiten der nachfolgenden Durchgänge angepasst. Eingabeformat: HHMM (HH = Stunde, MM = Minute)

Durchgänge hinzufügen

Fügt einen Durchgang ein.

Letzten Durchgang löschen

Löscht den letzten Durchgang. Platzbelegungen werden dabei aufgehoben. Der Vorgang kann so lange ausgeführt werden bis kein Durchgang mehr vorhanden ist. Bei erneuter Anwahl des Wettkampftages werden die Durchgänge und Plätze blanko angelegt und angezeigt.

• Listen (Belegung)

Öffnet ein Formular in dem die gewünschte Liste zu wählen ist. Die Listen Nummer 1 und 2 sind Standardlisten und stehen immer zur Wahl. Werden auch Bogenwettbewerbe durchgeführt stehen die Listen Nummer 3 bis 8 zusätzlich zur Wahl.

Liste Nummer 3/4 - Schusszettel 1./2. Distanz

Anhand des Wettbewerbs erkennt das System welche Schusszettel zu erstellen sind.

• Export

Öffnet das Formular zum Export von Daten an Elektronische Systeme wie SIUS, MEYTON und DISAG.

• Etiketten

Öffnet das Formular zur Erstellung von Etiketten.



Mit diesem Formular können die Exportdateien für die elektronischen Schießanlagen SIUS, MEYTON oder DISAG erstellt werden. Als erstes ist der Typ der Anlage zu wählen an welche Daten übergeben werden sollen. Danach sind die gewünschten Parameter zu setzen.

### Texttrennzeichen

Festlegung ob die Textfelder mit einem Trennzeichen umschlossen werden.

Feldtrennzeichen

Festlegung wie die Felder einer Zeile getrennt werden.

Ausgabetyp

Dieser Parameter ist nur bei Ausgabe an Meyton aktiv. Je nach Anlagenversion muss hier die Variante 0 (alte) oder eine der Entfernungsparameter gewählt werden.

Ausgabe

Hier ist festzulegen wieviel Dateien erstellt sowie welche Daten die jeweilige Datei enthalten soll.

• Speichern unter

Die Ausgabe erfolgt in ein Unterverzeichnis welches den Namen der gewählten Anlage hat. Das Verzeichnis kann mit der Funktion [...] geändert werden. Der Dateiname wird vom System vergeben.

### Ausführen

Erstellt entsprechend der Vorgaben die Exportdatei/en. Ausgegeben werden immer nur die Daten des Gewählten Wettkampftages. Im Anschluss wird das Verzeichnis geöffnet in welches die Dateien abgelegt wurden.

Etikett wählen				Schrift			
Bezeichnung	Breite [mm]	Höhe [mm]	je Zeile	Schriftart	Times New Roman $$		
HERMA 4102	48,3	25,4	4	Schriftgröße	8 🜲		
Avery Zweckform 4780	48,5	25,4	4				
HERMA 4097	45,72	20	4				
Etikettenbeschriftung Startnummer Kennzahl (Disziplin und Klasse) Stand (inkl. Platz)	)			Drucken Ausgabe Zeile	Zeilenweise (von links nach r	echts)	~
start (Datum und Onrzeit)				Spalte	1 🜩		
						Erstellen	Abbrechen

Mit diesem Formular können Selbstklebeetiketten ausgegeben werden. Es werden immer Etiketten für die in der Tabelle Durchgang angezeigten und gewählten Daten ausgegeben. Die Etiketten müssen unter "Dokumente" designt werden.

#### • Etikett wählen

Hier ist das gewünschte Etikett zu wählen.

• Schrift

Hier kann die Schriftform, Größe und Grad festgelegt werden.

Etikettenbeschriftung

Auswahlliste in der die auszugebenden Daten festzulegen sind. Beim Start sind immer alle vier Werte gewählt. Die Wahl kann nach den jeweiligen Bedürfnissen geändert werden.

Drucken

Hier werden die Reihenfolge der Ausgabe auf dem Etikettenbogen sowie die Position des Etiketts festgelegt ab der die Ausgabe erfolgen soll.

#### • Erstellen

Erstellt die Etiketten. Die aktuelle Sortierung und Wahl der angezeigten Daten wird dabei berücksichtigt.

## Ergebnisse

🕀 Ergebnisse				S KM 2024
Erfassung Bogen Erfass	assung Kugel Au	uswertungen	Weitergeben	

#### Funktionen

- <u>Erfassung Bogen</u> Ergebniserfassung, Protokolle, Tagesergebnislisten für alle Bogenwettbewerbe
- <u>Erfassung Kugel</u>

Ergebniserfassung, Protokolle, Tagesergebnislisten für alle Kugelwettbewerbe

- <u>Auswertung</u> Platzberechnung, erstellen der Ergebnislisten, senden an Ergebnisdatenbank
- Weitergeben

Meldungen zur Landesmeisterschaft

### Ergebnisse – Erfassung Bogenwettbewerbe

~																
🌶 Wet	tkampf															
Plar	•	Datum		Bezeichnung	S	tand	Anlage	Art			Or	t		Export	Exp. am	Imp. am
1	2	024-05-11	KM Bog	jen 3D	Gelände		SV Forbach	Bogen	Fo	rbach						
Durcha	rchgang Alle															
DG	lfd. Nr.	Platzbez.	StartNr	Person	Disziplin	Klasse	Startverein	R	inge	10er/	. 9er/	Vorg	Disq		Hinweis	Abmi
1	1	1 A	10		6.65 - Bogen 3D Com	Jugend m			312	2 (	)	0 0				
1	2	1 B	31		6.60 - Bogen 3D Recu	ve Schüler C m			5(	) (	5	0		Test		
1	3	1 C	0		-		-									
1	4	1 D	41	the second	6.65 - Bogen 3D Com	o Damen			212	2 (	D	0				
1	5	2 A	9		6.65 - Bogen 3D Com	Master m			406	5 !	5 1	5				
1	6	2 B	33	Reasonable Concernant	6.65 - Bogen 3D Com	Schüler A m			165	5	1	2				
1	7	2 C	34		6.65 - Bogen 3D Com	Herren			375	5 3	7 1	1				
1	8	2 D	0		-		-									
1	9	3 A	17		6.60 - Bogen 3D Recu	ve Herren			17(	) (	0	4				
1	10	3 B	24	And the second se	6.66 - Bogen 3D Blank	Master m			387	7 10	5 1	2				
1	11	3 C	0	~	-		-									
uchen				<b>^</b>												
4	Listen (	Belegung)		🕀 Erfassen	🛅 Lister	n (Erfassung)	Nachmelden									
.iste v 11 - Sta 12 - Sta 13 - Sci	vählen artliste (S artliste (N husszette	tartzeit) Iame, Vorna I 1. Distanz	ime			Liste wählen. 01 - Erfassungs	 protokoll (Bogen)									
)4 - Sc	husszette	ER 24.1 D	ictanz			02 - Tageserge	onis Einzelwertung									
)6 - Sc	husszette	el FB 24 2. D	istanz			03 - Tageserge	onis mannschartswertung									
)7 - Sc	husszette	al 3D 24 Ziel	e													
8 - Rü	ckennum	imer				Ausführen	Abbrechen									

Dieses Formular ist die Steuerzentrale zur Ergebniserfassung. Es bietet die Wahl der Schützinnen/Schützen deren Ergebnisse zu erfassen sind. Die Möglichkeit Startlisten, Schusszettel, Erfassungsprotokolle sowie Tagesergebnislisten auszugeben. Nachmelden von Schützinnen/Schützen, setzen von Kennungen wie Vorgeschossen, Disqualifiziert sowie die Abmeldung zur nächsten Meisterschaft.

#### • Ergebniserfassung für Wettkampftag

Hier kann ein Wettkampfdatum gewählt werden. Nach Wahl werden in der Liste "Wettkampf" nur Wettkampftage für das gewählte Datum gelistet.

#### Austragungsort

Hier kann die Liste "Wettkampf" zusätzlich auf den gewählten Austragungsort eingeschränkt werden.

#### Wettkampf

In dieser Liste ist der Wettkampf zu wählen für den die Ergebniserfassung erfolgen soll.

Durchgang

Nach der Wahl des Wettkampfes werden die Schützinnen/Schützen sortiert nach Durchgang und Scheibe angezeigt. Die Anzeige kann auf einen zu wählenden Durchgang beschränkt werden.

Listen (Belegung)

Ausgabe von Startlisten, Schusszettel usw.

Erfassen

Öffnet das Formular zur Ergebniserfassung

#### Listen (Erfassung)

Ausgabe von Protokoll und Tagesergebnislisten

Nachmelden

Öffnet das Formular zum Nachmelden von Schützin/Schütze

## **Ergebnisse – Erfassung Kugelwettbewerbe**

Wettka	mpf													Erfassen	+ Stechen VK	+ Finale	+ Stechen Finale
Plan		Datum		Bezeichnung	Stand		Anlage	Art	Ort	Б	port	Exp. am	Imp. am	Schütze/Schützin			
4	2	024-05-26	50 m Gew	ehr (Perk./PerkDienst/St							0			Startnummer	460	1	
5	21	024-06-15	Blasrohr				_				0	_		Startnummer	460	J.	
3	20	024-06-15	LG 10 m			1. Wett	- kamnf wähl	en		2. St	artn	umme	r einaehen		Vorgeschosser	2	
6	2	024-06-16	LG 10 m -	Jugend/Junioren m/w		2			7				eingeben		Disqualifiziert		
8	2	024-06-30	LG 10 m M	Mixed							0			Hinweis			
1	2	024-07-16	Flinte								0			Ergebnis	98,6		
														Freehniszusatz		IZ/MS/TR	
urchgang	Alle	~									3. L	rgebn	<u>ıs erfass</u> en				
G If	d. Nr.	Platzbez.	StartNr	Person	Disziplin	Klasse	Startverein		Egebnis IZ/	le Vorg	Disq	Hinweis		0	1 2 3 4	5 6 7 8	9 10
1	1	Platz 1					+		400,0	12 🗌				Serie	Ergebnis		
1	2	Platz 2			2.6			an adam	400,0	12 🗌				WK Engla 1	09.6		
1	3	Platz 3			2. 50	nutzin/S	cnutze wani	en oaer	392,0	•				VK Serie 2	98,0		
1	4	Platz 4							0,0	0	0	Test		VK Serie 3	98,5		
1	5	Platz 5							394,1	0				VK Serie 4	99.8		
1	6	Platz 6							0,0	•				VK Serien Gesamt	394,1		
1	7	Platz 7							0,0	• 🗆	0						
1	8	Platz 8							0,0	0	0						
1	9	Platz 9							0,0	0	0						
1	10	Platz 10							0,0	0 0	0						
1	11	Platz 11							0,0	0 0	0						
1	12	Platz 12							0,0	0 0	0						
	13	Platz 13							394,8	0 0	U						
1	14	Platz 14							587,0	0 0	0						
1	15	Plata 16							0,0		0						
1	17	Platz 10							0,0		0						
1	10	Plate 10							0,0	0 0	0						
-	10	F1812 18							0,0	0	U						
uchen				×													
			1		the second second	1											

Dieses Formular ist die Steuerzentrale zur Ergebniserfassung. Das Formular zur Erfassung ist direkt eingebunden. Zusätzlich können Ergebnisse der elektronischen Schießanlagen Meyton und DISAG importiert werden. Auf den folgenden Seiten wird das Formular im Detail beschrieben.

俞

## **Ergebnisse – Erfassung Kugelwettbewerbe**

Ergebr	niserfass	ung für Wettl	kampftag		Austragungsort	Alle	Meyton	DISAG								
🍪 Wet	tkampf			2024-05-26		Buchholz Hüfingen										
Pla	n	Datum		2024-06-16 2024-06-30		Müllheim Wehr		Anlage	Art		Ort		E	xport	Exp. am	Imp. am
4		2024-05-26	50 m Ge	2024-07-16	Dienst/St									0		
5		2024-06-15	Blasrohr		and the second se									0		
3		2024-06-15	LG 10 m	1	and the second se									0		
6		2024-06-16	LG 10 m	- Jugend/Junior	en m/w									0		
8		2024-06-30	LG 10 m	Mixed										0		
1		2024-07-16	Flinte											0		
Durchg	ang Alle	• •														
DG	Ifd. Nr.	Platzbez.	StartNr	Person	Disziplin		Klasse	Startverein		Ergebnis	IZ/Me	Vorg	Disq	Hinweis		
1	1	Platz 1	473							400,0	) 12	0	0			
1	2	Platz 2	475	State and the						400,0	) 12	0	0			
1	18	Platz 18	433							0,0	) 0	0	0			
Suchen				×												

Zu Beginn der Erfassung muss ein Wettkampf in der Liste gewählt werden. Die Liste der Wettkämpfe kann über die Auswahllisten Wettkampftag und Austragungsort angepasst werden. In der Liste Durchgang werden alle Schützinnen/Schützen des gewählte Wettkampfes angezeigt. Durch Wahl eines Durchgangs wird die Liste entsprechend angepasst.

Ergebnisse können auch von den elektronischen Schießanlagen <u>Meyton</u> und <u>DISAG</u> übernommen werden. Dies ist nur möglich, wenn Wettkampflisten aus dem Shooter in die jeweilige Anlage importiert wurden.



Pos	Da	tum			Datei		Imp
3	2024.10.0	9 18:46:06	C:\Users\softwr\Docu	uments\NetBeansProj	jects_13\sbsv_sh_4_spo\tr	np\test.csv	0
4	2024.10.0	8 12:19:00	C:\Users\softwr\Doo	cuments\NetBeansP	rojects_13\sbsv_sh_4_sp	o\tmp\test.xml	
rgebniss	ie.						
StartNr	Serie	Name	Vorname	Verein	Ergebnis	Wettbewerb	
63	1				104,6 LG 40 alt :	offene Klasse	
63	2				106,9 LG 40 alt :	offene Klasse	
63	3				105,5 LG 40 alt :	offene Klasse	
63	4				105,9 LG 40 alt :	offene Klasse	
63	9999				422,9 LG 40 alt :	offene Klasse	
72	1				104,2 LG 40 alt :	offene Klasse	
			A.C. 1		105 01 0 10 1	ee 60	

Assistent zur Übernahme der Ergebnisse aus der elektronischen Schießanlage Meyton. Der Assistent verarbeitet Dateien im Format XML und CSV.

#### Ergebnisübernahme:

#### Import aus

Das Verzeichnis in dem die Ergebnisdateien abgelegt sind muss über den [...] Button gewählt werden. Im Anschluss werden alle Dateien aus dem Verzeichnis angezeigt die dem erwarteten Format entsprechen.

In der Liste "Import aus" muss die Datei gewählt werden. Die darin enthaltenen Ergebnisse werden in der Liste Ergebnisse angezeigt.

Die Funktion "Ergebnisse übernehmen" schreibt diese in die Ergebnistabelle und kennzeichnet anschließend die Datei als Importiert. Die Kennzeichnung gilt nur für den aktuellen Import.

Shooter 4

## **Ergebnisse – Erfassung Kugelwettbewerbe**

188	simport DISHO								
mpor	t aus			Ergebnis	se				
Pos	Datum	Wettkampf	Imp	Starthir	Serie	Name	Vorname	Verein	Ergebnis
	0 16.12.2022	Luftgewehr 10m Schüler I m	0	282	1				7
	2 16.12.2022	Luftgewehr 10m Herren I		282	2				7
			2	282	9999				15
	200								<u>8</u>
port	aus C:\Users\soft	twr\pocuments\WetBeansProjects_	13\sbsv_sh	_4_spo\tmp	3				

Assistent zur Übernahme der Ergebnisse aus der elektronischen Schießanlage DISAG. Der Assistent verarbeitet Dateien im Format XML.

### Ergebnisübernahme:

#### Import aus

Das Verzeichnis in dem die Ergebnisdateien abgelegt sind muss über den [...] Button gewählt werden. Im Anschluss werden alle Dateien aus dem Verzeichnis angezeigt die dem erwarteten Format entsprechen.

In der Liste "Import aus" muss die Datei gewählt werden. Die darin enthaltenen Ergebnisse werden in der Liste Ergebnisse angezeigt.

Die Funktion "Ergebnisse übernehmen" schreibt diese in die Ergebnistabelle und kennzeichnet anschließend die Datei als Importiert. Die Kennzeichnung gilt nur für den aktuellen Import.

Shooter 4

rchga	ang 1. D	ourchgang	~								
G	lfd. Nr.	Platzbez.	StartNr	Person		Diszipl	ł	1	I		
1	1	1 A	10		6.65	- Bogen 3					
1	2	1 B	31	and the second	6.60	- Bogen 3		1	1	1	
1	3	1 C	0	Ergebniserfassung	9						
1	4	1 D	41	Durchgang - 1							
				Distanz	Scheiben	4 5	6	5 7 8 9	5 7 8 9 10 11 12	5 7 8 9 10 11 12 13 14 15	5 7 8 9 10 11 12 13 14 15
				1			·				
					Ringe	11er		10er	10er Gesamt	10er Gesamt	10er Gesamt
				1 A	164	0		0	0 312	0 312 Vorg.	0 312 Vorg. Disq.
					Ringe	11er		10er	10er Gesamt	10er Gesamt	10er Gesamt
				1 B	20	0		0	0 50	0 50 Vorg.	0 50 🗌 Vorg. 🗹 Disq.
					Ringe				Gecamt	Gesamt	Gecamt
				1 C	0				0 0	0 0 Vora.	0 0 Vora. Disa.
					D:			10	10 6 1		O
				1 D	Ringe	11er		10er	10er Gesamt	10er Gesamt	10er Gesamt
					104	U		v	0 212		
				Eingabe muss mit	t der Taste '	Enter' abg	eso	eschlossen we	eschlossen werden!	eschlossen werden!	eschlossen werden!

Formular zur Erfassung von Bogenergebnissen. Es können immer alle Ergebnisse für eine Scheibe erfasst werden. Nicht besetzte Positionen einer Scheibe sind für die Erfassung gesperrt.

Durchgang

Je Durchgang wird hier ein Button angezeigt. Der erste Durchgang wird vom System gesetzt. Alle anderen Durchgänge sind zu wählen.

• Distanz

Je Distanz (Serie in der Konfiguration) wird ein Button angezeigt. Die erste Distanz wird vom System gesetzt.

Scheiben

Je Scheibe wird hier ein Button angezeigt. Die erste Scheibe wird vom System gewählt. In der Tabelle werden immer nur die Schützinnen/Schützen des Durchgangs und Scheibe angezeigt.

Der Cursor steht immer im Ergebnisfeld der ersten Scheibenposition. Das Ergebnis ist einzutragen und mit der Enter Taste abzuschließen. Der Cursor springt dann ins nächste Feld usw. Das Ergebnis Gesamt wird vom System berechnet muss also nicht erfasst werden.

### Nächste Scheibe

Sind alle Ergebnisse der Scheibe erfasst wird der Cursor auf diese Funktion gesetzt. Mit der Enter Taste kann die Funktion ausgeführt werden. Die Ergebniserfassung kann sofort fortgesetzt werden.

## Ergebnisse – Erfassung Abmeldung zur nächsten Meisterschaft

Durchg	ang Alle	`	-											
DG	lfd. Nr.	Platzbez.	StartNr	Person	Disziplin	Klasse	Startverein	Ringe	10er/	9er/	Vorg	Disq	Hinweis	Abmlg.
1	1	1 A	10		6.65 - Bogen 3D Comp	Jugend m		312	2 0	0 0				. 🛛
1	2	1 B	31		6.60 - Bogen 3D Recurve	Schüler C m	the summaries	50	) 0	0 0			Test	
1	3	1 C	0		-									
1	4	1 D	41		6.65 - Bogen 3D Comp	Damen		212	2 0	0 0				

In der Tabelle können folgende Daten gesetzt werden:

• Vorg (Vorgeschossen)

Marker der die Person kennzeichnet welche vorgeschossen hat.

- **Disq (Disqualifiziert)** Marker der die Person als disqualifiziert kennzeichnet.
- Hinweis

Textfeld in das eine beliebige Kurznotiz eingetragen werden kann.

### • Abmldg (Abmeldung)

Um eine Schützin/Schützen von der Meldung zur nächsten Meisterschaft abzumelden ist dieser Marker zu setzen. Im Anschluss wird das Formular zur Abmeldung geöffnet. In diesem können ein oder mehrere Abmeldegründe gewählt sowie ein sonstiger Grund erfasst werden.

Die Funktion [**Abmelden**] führt diese aus, erstellt das Abmeldeprotokoll und öffnet dies zum Druck.

Abmeldung zur nächs	ten Meisterschaft X
Lfd. Wettkampf	
Nächster Wettkampf	Landesmeisterschaft
Abmeldung von	
Person	
Disziplin	6.60 - Bogen 3D Recurve
Klasse	Schüler C m
Startverein	
Abmeldegrund	C Termin
	Entfernung
	🗌 Urlaub
	Beruflich
	□ Sonstiges
	Abmelden Abbrechen

## Ergebnisse – Nachmeldung

Wettkam	otmeldungen hinzufü	gen								
VeNr	Verein	Name	Vor	name Nation	Behindert	Geboren	Geschlecht	KZ	Disziplin	Klassentyp
								6.60	Bogen 3D Recurve	Bogenklasse
								6.65	Bogen 3D Compound	Bogenklasse
								6.66	Bogen 3D Blankboger	n Bogenklasse
								6.67	Bogen 3D Langbogen	Bogenklasse
								6.68	Bogen 3D Instinktiv	Bogenklasse
		-								
	Second Contraction of		10000			-	-			
	Bereich	KL		Bezeichnung		Ent				i
eihandkla:	se	12	( )	Herren II					Einzelergebnis 250	
ogenklass	e	10		Herren					Mannschaft 0	
lasrohrklas	se	12		Herren II		$\Box$			Überne	hmen
Suche ma	ier		X							

Formular zur Erfassung einer **Nachmeldung**. Die Funktionsweise ist identisch mit der Nachmeldefunktion im Teil Vorbereiten.

Nach dem Übernehmen wird die Platzbelegung auf den nächsten freien Platz durchgeführt. Steht kein freier Platz zur Verfügung muss die Belegung manuell vorgenommen werden. Im Anschluss Wird die Startkarte ausgegeben.

Die Nachmeldung kann immer nur für den gewählten Wettkampf erfolgen.

## Ergebnisse – Auswertung

🕀 Ergebr	nisse->Ausw	vertung																8	KM 2024
Erfassung	g Bogen	Erfassung Kugel	Auswertu	angen	Weiter	geben													
Auswahl:	Alle	Luftgewehr	Luftpistole	Flint	e Lfd.	Scheibe	Armbrust	Bogen	Vo	rderlader	Lichtgewehr	Blasrohr							
Wettbewe	rbe		Einzelwer	rtung													Ergebnisde	tails Einzel	
Wettkamp	fam			Diszip	lin		Klasse		Platz	Status	Vor	name	Nachname	Jahro	ang		ErgBez	Ergebnis	IZ/MS
Lfd. Nr	Datum	Austragung	Luftgewei	hr 10m (1.	.10)	Herro	en III (14)	- i -	1		and the second sec						VK Serie 1	95,3	0,0
26	2024-03-09		Luftgeweh	ar 10m (1.1)	0)	Herre	n III (14)		2								VK Serie 2	94,2	0,0
27	2024-03-09		Luftgeweh	ar 10m (1.1)	0)	Herre	n III (14)		3								VK Serie 3	97,1	0,0
			Luftgeweh	nr 10m (1.10	0)	Herre	n III (14)		4								VK Serie 4	98,1	0,0
			Luftgeweh	nr 10m (1.10	0)	Juger	nd m (30)		1								VK Serien	384,7	0,0
			Luftgeweh	nr 10m (1.10	0)	Juger	nd m (30)		2										
			Luftgeweh	nr 10m (1.10	0)	Juger	nd w (31)		1										
			KK - 3x20 3	3 Pos (1.40)	)	Junio	ren I m (40)		1										
Disziplin			_																
DZ		Bezeichnung																	
1.10	Luftgewei	hr 10m	Er	gebnisliste	e Kurzform		Ergebnisliste D	Detail											
1.40	KK - 3x20	3 Pos	Teamwer	tung		1											Ergebnisde	tails Team	
				Diszinlir	•		Klasse					lerein		Platz	Fraebnis	Einheit	Name	Vorname	Fraebois
			1	- 40-		Harran						crem .		4	1000 5	Disease		Tornance	204.7
			Lungewei	nr ium		Herren		-							1099,5	kingen			364,7
																			252.0
Klasse																			552,5
AK	Bezeichn	ung																	
Auswal	hlaufheben	An Fraebais DB	En En	aebnislista	e Kurzform		Ergebnisliste D	Detail											

Beim Aufruf des Formulars wird die Platzierung für alle Wettbewerbe berechnet. Danach werden diese in den Listen "Einzelwertung" und "Teamwertung" angezeigt.

Durch Wahl von Wettkampftag, Disziplin und Klasse werden nur Ergebnisse gemäß der Auswahl angezeigt.

Für die Einzel-, und Teamwertung können je eine Ergebnisliste in Kurzform bzw. Detailliert ausgegeben werden. Die Ergebnislisten enthalten immer nur die Daten welche in den Tabellen angezeigt werden.

Bei Wahl einer Einzel-, oder Teamwertung werden die Ergebnisdetails in den Rechten Tabellen angezeigt.

#### An Ergebnis DB

Diese Funktion sendet die Ergebnisse des gewählten Wettkampfes an die Ergebnis DB.

🕀 Ergebr	nisse->Ausw	ertung													8	KM 2024
Erfassung	Bogen	Erfassung Kugel	Auswertung	gen V	/eitergeben											
Auswahl:	Alle	Luftgewehr	Luftpistole	Flinte	Lfd. Scheibe	Armbrust	Bogen	Vorderlade	Lichtgewehr	Blasrohr						
Wettbewe	rbe		Einzelwertu	ng										Ergebnisd	etails Einzel	
Wettkamp	am			Disziplin		Klasse	1	latz Stati	is Vo	rname	Nachname	Jahre	gang	ErgBez	Ergebnis	IZ/MS
Lfd. Nr	Datum	Austragungs	Luftgewehr	10m (1.10)	Herr	en III (14)		1						VK Serie 1	95,3	0,0
26	2024-03-09		Luftgewehr 1	10m (1.10)	Herre	en III (14)		2						VK Serie 2	94,2	0,0
27	2024-03-09		Luftgewehr 1	10m (1.10)	Herro	en III (14)		3						VK Serie 3	97,1	0,0
			Luftgewehr 1	10m (1.10)	Herre	en III (14)		4						VK Serie 4	98,1	0,0
			Luftgewehr 1	10m (1.10)	Juge	nd m (30)		1						VK Serien .	384,7	0,0
			Luftgewehr 1	10m (1.10)	Juge	nd m (30)		2								
			Luftgewehr 1	10m (1.10)	Juge	nd w (31)		1								
			KK - 3x20 3 P	os (1.40)	Junio	ren I m (40)		1								
Disziplin																
DZ		Bezeichnung														
1.10	Luftgeweh	r 10m	🚨 Erge	bnisliste Kurz	form 🛛 🚨	Ergebnisliste D	etail									
1.40	KK - 3x20 :	Pos	Teamwertu	ng										Ergebnisd	etails Team	
				Disziplin		Klasse			,	Verein		Platz	Ergebnis Einl	eit Name	Vorname	Ergebnis
			Luftgewehr	10m	Herren	m		-				1	1099,5 Ring	en		384,7
							-									361,9
																352,9
Klasse	-															
AK	Bezeichne	ing														
1		1												_		

Beim Aufruf des Formulars wird die Platzierung für alle Wettbewerbe berechnet. Danach werden diese in den Listen "Einzelwertung" und "Teamwertung" angezeigt.

Durch Wahl von Wettkampftag, Disziplin und Klasse werden nur Ergebnisse gemäß der Auswahl angezeigt.

Für die Einzel-, und Teamwertung können je eine Ergebnisliste in Kurzform bzw. Detailliert ausgegeben werden. Die Ergebnislisten enthalten immer nur die Daten welche in den Tabellen angezeigt werden.

Bei Wahl einer Einzel-, oder Teamwertung werden die Ergebnisdetails in den Rechten Tabellen angezeigt.

#### An Ergebnis DB

Diese Funktion sendet die Ergebnisse des gewählten Wettkampfes an die Ergebnis DB.

## Ergebnisse – Weitergeben

Ergebnisse	->Weit	ergabe zur näcl	nsten Me	isterschaft																
Erfassung Bo	gen	Erfassung Ku	gel	Auswertungen	Weitergeben	-														
eldung zur Li	ndesm	eisterschaft																		
Wettkamp	ftag/e	Alle																		
ID	Dati	m		Bezeichnung	u II		Stand			Anlage		Ort	Ges.	Ges. am						
26	2024-0	3-09 WK-Ta	g 1			10 m		1.00												
27	2024-0	3-09 WK-Ta	g 1			KK 50m														
8	2024-0	3-09 WK-Ta	g 1			25 m Anlage 1														
11	2024-0	8-09 WK-Ta	g 1			KK 100 m		-												
12	2024-0	3-09 WK-Ta	g 1			KK 100 m / 2		-												
13	2024-0	3-09 WK-Ta	g 1			KK 50 m		2												
14	2024-0	3-09 WK-Ta	g 1			KK 50 m / 2		-												
32	2024-0	8-10 WK-Ta	g 2			KK 50m		1												
33	2024-0	3-10 WK-Ta	g 2			10m		-												
36	2024-0	3-23 WK Ta	g 3			KK 100 m		1.00												
9	2024-0	3-23 WK-Ta	g 3			25 m Anlage 1														
ichen				×																
startNr	Ges	Ges am		Name	Vorname	VeNr	Verein	MNr	DZ	Disziplin	AK	Altersklasse	ErgE	ErgM	Abg.	Abg. am	Abg. Ma.	Abg. Ma. am	TagNr	AK
176		2025-01-31						1	1.10	Luftgewehr 10m	14	Herren III	361,9	0,0	0			2025-02-02	26	1
177	0	2025-01-31						1	1.10	Luftgewehr 10m	14	Herren III	384,7	0,0				2025-02-02	26	1
178	0	2025-01-31						1	1.10	Luftgewehr 10m	14	Herren III	352,9	0,0	0			2025-02-02	26	1
517	0	2025-01-31						0	1.10	Luftgewehr 10m	30	Jugend m	396,8	0,0	0		0		26	3
519	0	2025-01-31						0	1.10	Luftgewehr 10m	30	Jugend m	383,2	0,0	0				26	3
1032	0	2025-01-31						0	1.40	KK - 3x20 3 Pos	40	Junioren I m	503,0	0,0	0		0		27	4
487	0	2025-01-31						0	1.10	Luftgewehr 10m	31	Jugend w	378,3	0,0	0		0		26	3
944		2025-01-28			and the second se		a second s	0	1.10	Luftgewehr 10m	14	Herren III	353,4	0,0		2025-01-28	0		26	1

Freigeben Meldungen

Senden

#### Meldungen zur Landesmeisterschaft

Nach Abschluss eines Wettkampfes, Ergebniserfassung, Auswertung...) sind die Schützen/Schützinnen zur Landesmeisterschaft zu melden. Dieser Assistent listet alle Schützen/Schützinnen welche am Wettkampf teilgenommen haben. Auch Personen welche sich zur Teilnahme an der LM abgemeldet haben. In der Liste können noch nachträglich Abmeldungen, durch Wahl in der Spalte "Abg." durchgeführt bzw. aufgehoben werden.

#### Funktionen

#### Wettkampftag/e

Beim Öffnen des Assistenten werden die Meldesätze aller am Wettkampf teilgenommen Personen erstellt. Durch Wahl eines Datums wird die Anzeige auf die entsprechenden Teilnehmer/innen beschränkt.

#### Freigabe

Gesendete Meldungen sind durch einen Haken in der Spalte "Ges." gekennzeichnet. Die Freigabe setzt dieses Kennzeichen zurück. Die Meldungen können nochmals gesendet werden.

#### Meldungen

Diese Funktion sucht nach offenen Meldungen.

#### Senden

Sendet die angezeigten Meldungen an die Meldetabelle. Nach erfolgreichem Senden wird das Protokoll erstellt. Dieses kann in sich anschließend öffnenden Dialog via Email versandt werden.

### Dokumente

Dokumente (Listen)			🗟 KM Bogen 3D
Design Etiketten	Startdokumente	Verwalten	

### Funktionen

### Design Etiketten

Beschreibung der Selbstklebeetiketten DIN A4.

### <u>Startdokumente</u>

Erstellen und ausgeben bzw. versenden der Startkarten und Begleitlisten

### Verwalten

Verwalten aller im System erzeugten Listen

## **Dokumente - Etiketten**

Etiketten						Etikett beschreibe	n	Vorschau			
Bezeichnung	Breite [m	Höhe (m	je Zeile	je Spalte	Trägerfo	Bezeichnung	HERMA 4102				
HERMA 4102	48,3	25,4	4	11	A4 Hochf	Blattformat	A4 Hochformat				
Avery Zweckform 4780	48,5	25,4	4	10	A4 Hochf	Blattbreite	210 mm				-
HERMA 4097	45,72	20	4	12	A4 Hochf	Blatthöhe	297 mm				
						bidtenone	257				
						Etikettenhöhe	25,4 mm				
						Etikettenbreite	48,3 mm				
											-
						Etiketten je Spalte	11				
						Etiketten je Zeile	4				
						Blattrand oben	8,8 mm				-
						Blattrand links	8,4 mm				
						Zallanahatan d	0.0				
						Contractor	0,0				
						Spartenabstand	<b>0,0</b> mm				
							0				
Löschen						Auswah		Vorschau			

	Q			×		
Bezeichnung	Breite [mm]	Höhe [mm]	je Zeile	je Spalte	Trägerformat	
HERMA 4097	45,72	21,167	4	12	A4 Hochformat	1
HERMA 4098	63,5	29,633	3	9	A4 Hochformat	
HERMA 4100	30,48	16,93	6	16	A4 Hochformat	
HERMA 4102	48,3	25,4	4	11	A4 Hochformat	
HERMA 4103	63,5	38,1	3	7	A4 Hochformat	
HERMA 4106	58,42	42,33	3	6	A4 Hochformat	
HERMA 4109	40,64	25,4	4	9	A4 Hochformat	
HERMA 4110	30,48	16,93	6	16	A4 Hochformat	
HERMA 4112	48,26	25,4	4	11	A4 Hochformat	
HERMA 4113	63,5	38,1	3	7	A4 Hochformat	
HERMA 4116	58,42	42,33	3	6	A4 Hochformat	
HERMA 4118	25,4	10	7	27	A4 Hochformat	
HERMA 4119	63,5	16,93	3	16	A4 Hochformat	
Etikett übernehmen	Abbrechen	16,95	5	16	A4 Hochronmat	

Mit diesem Formular werden die Selbstklebeetiketten DIN A4 designt. Die hier angelegten Etikettenbeschreibungen stehen dann beim Druck zur Auswahl.

Etiketten

Liste der erzeugten Etikettenbeschreibungen.

• Etikett beschreiben

Nach Wahl eines Etiketts in der Liste Etiketten werden die beschreibenden Daten hier angezeigt und können bearbeitet werden. Änderungen sind immer mit der Taste Enter abzuschließen.

Vorschau

Visualisiert ein Etikettenblatt gemäß der angegebene Maße.

Funktionsleiste

Löschen

Löscht das gewählte Etikett aus der Beschreibungstabelle.

Auswahl

Öffnet eine Liste mit Etiketten. Wählen Sie ein Etikett und führen die Funktion [Etikett übernehmen] aus. Das Etikett wird in die Liste "Etiketten" aufgenommen und angezeigt.

Vorschau
 Aktualisiert die Vorschau.

## **Dokumente - Startdokumente**

ne			Schütze	en/Schü	tzinnen										
eNr	Bezeichnung	offen	Erst.	Soll	ErstAm	Datum	Ort	VeNr	Verein	StartNr	Name	Vorname	DZ	Disziplin	Hinweis
		0			2024-06	2024-05-11							6.66	Bogen 3D Blankbog	
		1		<b></b>		2024-05-11							6.68	Bogen 3D Instinktiv	
		2				2024-05-11							6.66	Bogen 3D Blankbog	
		1				2024-05-11							6.66	Bogen 3D Blankbog	
		25				2024-05-11							6.60	Bogen 3D Recurve	
		1		-		2024-05-11							6.60	Bogen 3D Recurve	
		0				2024-05-11							6.60	Bogen 3D Recurve	
		7				2024-05-11							6.60	Bogen 3D Recurve	
						2024-05-11							6.60	Bogen 3D Recurve	
				<b></b>		2024-05-11							6.60	Bogen 3D Recurve	
						2024-05-11							6.60	Bogen 3D Recurve	
				2		2024-05-11							6.60	Bogen 3D Recurve	
						2024-05-11							6.60	Bogen 3D Recurve	
						2024-05-11							6.60	Bogen 3D Recurve	
						2024-05-11	-	-		-	-		6.60	Bogen 3D Recurve	
			Zeile 1 Zeile 2 Zeile 3	(auf alle (auf alle (für gev	en Startkarter en Startkarter vählte Persor	n) Identitätsi n) nen)	nachweis gemäß	Ausschreib	ung.						
Alle	Vereine		4		Erstellen		Erneut erstelle	n 0	Direktversand						
						Weite	∠ er auf d	er nä	chsten So	eite					

Mit diesem Formular werden die Startkarten sowie Begleitlisten erstellt. Die Startkarten und Begleitliste werden zusammen in einem PDF Dokument abgelegt. Es besteht die Möglichkeit die Unterlagen nach der Erstellung direkt zu versenden.

Vereine

Liste der Vereine von denen Meldungen vorliegen. Hinter der Vereinsbezeichnung wird angezeigt wieviel Startkarten noch nicht erstellt wurden.

Schützen/Schützinnen

Liste aller Meldungen für die eine Startkarte zu erstellen ist. Die Liste kann durch Wahl eines Vereins auf die von diesem gemeldeten Personen beschränkt werden.

In der Spalte Erst. (Erstellt) wird angezeigt ob die Startkarte bereits erstellt wurde.

In der Spalte Soll wird festgelegt ob eine Startkarte zu erstellen ist. Die Voreinstellung kann geändert werden.

Hinweise auf Startkarte

Hier stehen drei Zeilen zur individuellen Beschriftung der Startkarten zur Verfügung. Zeile 1 und 2 werden auf allen Startkarten ausgegeben. Die Zeile 3 ist für personenbezogene Hinweise. Hierzu sind die Personen zu wählen, der Text zu erfassen und mit der Taste Enter abzuschließen. Der Text wird dann in der Spalte Hinweis angezeigt.

## Dokumente

	024-05-11 024-05-11		-		6.60 6.60	Bogen 3D Recurve Bogen 3D Recurve		
Zeile 1 (auf allen Startkarten)	ldentitätsnachweis gemäß Auss	chreibung.						
Zeile 2 (auf allen Startkarten)								
Zelle 3 (fur gewählte Persone	:n)	1						
Erstellen	Erneut erstellen	Direktversand						
	Dokumente senden							×
	Von: Herr Reichart 🗸 🗸	vereinsportal@sbsv.de						
	Betreff:	Ausrichter 2024						
	Text:	Liebe Sportschützin, Lieber Sportschütze, beigefügt erhälts du die Sta Rückfragen bitte an Herr R Email-Adresse: wolfgang.re Mit sportlichem Gruß Herr Reichart Programmierer	artunterlagen für die Leichart. eichart@t-online.de	Ausrichter.				
							Senden	Schließen
	Protokoll							

#### Erstellen

Gemäß der getroffenen Auswahl werden die Startkarten und Begleitliste erstmalig erstellt.

#### Erneut erstellen

Wiederholungslauf. Es werden alle Startdokumente gemäß der Auswahl nochmals erstellt.

#### Direktversand

Diese Option muss gewählt werden, wenn nach dem Erstellen der Dokumente diese direkt versendet werden sollen.

#### Senden

Startet den Versand. Empfänger der Nachricht sind alle in den Zugangsdaten zum Vereinsportal eingetragene Mail-Adressen. Die Nachricht wird nicht im Vereinsportal eingetragen.

#### Protokoll

Der Versand wird protokolliert. Nach dem Schließen des Formulars steht das Protokoll nicht mehr zur Verfügung.

## **Dokumente - Verwalten**

Kurzbeschreibung	Suche in Start V Anzahl 96 von 96	
Anzeigen/Drucken Wählen Sie ein oder mehrere beliebige	Alle Listen Belegung Liste VereinNr Vereinsname AP Name AP Vorname E Erroebnisse	Mail Erstellt Gesendet
Dokumente um diese im systemseitigen PDF-Reader anzuzeigen. Mit diesem ist dann auch das Drucken der Dokumente/Listen mönlich	h 79 Konfiguration Meldungen his_prot_Gelände	2024-05
uas brucken der bokumence/Liscen möglich.	80 Flanen Start is_prot_Gelände	2024-05
	81 Teamslis_prot_Gelände	2024-06
	82 ergebnisse ergebnis_einzel_Geländ	2024-06
	83 ergebnisse ergebnis_prot_Gelände	2024-06
Löschen	84 ergebnisse ergebnis_einzel_Geländ	2024-06
Dokumente um diese zu löschen.	85 ergebnisse ergebnis_einzel_Geländ	2024-06
	86 ergebnisse ergebnis_einzel_kurz_1	2024-06
	87 ergebnisse ergebnis_einzel_kurz_1	2024-06
	88 ergebnisse ergebnis_einzel_kurz_1	2024-06
	89 ergebnisse ergebnis_einzel_kurz_1	2024-06
Senden	90 ergebnisse ergebnis_einzel_kurz_1	2024-06
Wählen Sie ein oder mehrere beliebige	91 ergebnisse ergebnis_einzel_kurz_1	2024-06
Dokumente um diese dem/den Verein/en zu senden. Das Versenden erfolgt via EMail an die	92 ergebnisse ergebnis_einzel_kurz_1	2024-06
Mail-Adresse des jeweiligen Ansprechpartners. Der Versand erfolgt direkt, ohne Umweg über	93 ergebnisse ergebnis_einzel_kurz_1	2024-06
das Vereinsportal, an die jeweiligen Empfänger.	94 ergebnisse ergebnis_mann_kurz_2	2024-06
	95 ergebnisse ergebnis_einzel_Geländ	2024-06
	96 ergebnisse ergebnis_prot_Gelände	2024-06
Anzeigen/Drucken Löschen	Senden \chi Alle nicht gewählt	

Suche in S	Start	~	Anzahl	11 von	95					
lfd. Nr	Ordner		Liste	VereinNr	Vereinsname	AP Name	AP Vorname	EMail	Erstellt	Gesendet
136 st	art	VE_			-	-	-		2024-06	
137 st	art	VE_							2024-06	
138 st	art	VE_							2024-06	-

Alle ausgegebenen Listen werden im Unterverzeichnis Listen und dort in den jeweiligen Unterordnern des Funktionsbereichs als PDF-Dokument abgelegt. Dieses Formular dient der Verwaltung der Listen. Am linken Rand befindet sich die Kurzbeschreibung zu den verfügbaren Funktionen.

#### Suche in

Hier kann ein Unterverzeichnis (Ordner) gewählt werden. Danach werden nur die Listen des gewählten Ordners in der Tabelle angezeigt.

#### Anzeigen/Drucken

Öffnet die gewählten PDF-Dokumente. Ein einzelnes Dokument kann auch durch Doppelklick in der Tabelle geöffnet werden.

#### Löschen

Löscht die gewählten Dokumente.

### • <u>Senden</u>

Listen welche direkt einem Verein zugeordnet sind werden inkl. Kontaktdaten angezeigt. Diese können via Mail direkt, ohne Umweg über das Vereinsportal, versendet werden.

## **Dokumente - Verwalten**

Dokumente senden		×
Von: Herr Reichart	vereinsportal@sbsv.de	
Betreff:	Ausrichter 2024	
Text:	Liebe Sportschützin, Lieber Sportschütze, beigefügt erhälts du die Startunterlagen für die Ausrichter. Rückfragen bitte an Herr Reichart. Email-Auferser wolfrang reichartfött-poline de	
	Mit sportlichem Gruß Herr Reichart Programmierer	
	Senden Schließ	3en
Protokoll		

#### Senden

Startet den Versand. Empfänger der Nachricht sind alle in den Zugangsdaten zum Vereinsportal eingetragene Mail-Adressen. Die Nachricht wird nicht im Vereinsportal eingetragen. **Protokoll** 

Der Versand wird protokolliert. Nach dem Schließen des Formulars steht das Protokoll nicht mehr zur Verfügung.

## Urkunde

🦞 Urkunde			🗧 KM Bogen
Bearbeiten	Ausgeben	Verwalten	

### Funktionen

### • Bearbeiten

Design der Einzel- und Mannschaftsurkunden

### <u>Ausgeben</u>

Erstellen und ausgeben der Einzel- und Mannschaftsurkunden

### Verwalten

Anzeigen, drucken oder löschen der erstellten Urkunden.

### **Urkunde - Bearbeiten**



Mit diesem Assistenten werden die Urkunden gestaltet. Zwei Musterurkunden (Einzel- und Mannschaft) sowie eine Kopie dieser sollen die Möglichkeiten des Assistenten zeigen. Die Muster müssen für den realen Betrieb angepasst werden. Es können beliebig viele Urkunden gestaltet werden.

- 1. Urkunden Liste der vorhandenen Urkunden-beschreibungen
- 2. Arbeitsfläche
- Felder Liste der zur Gestaltung verfügbaren variablen sowie festen Felder.
- 4. Objekte Liste der Felder welche die Urkunde beschreiben.
- 5. Funktionsleiste

#### Funktionen

diese.

Löschen – Löscht die gewählte Urkunde
 Klonen – Erstellt eine Kopie der gewählten Urkunde
 <u>Neu</u> – Erstellt eine neue leere Urkunde
 Speichern – Schreibt die durchgeführten Änderungen in die
 Beschreibungsdatei.
 Vorschau – Erstellt aus der gewählten Urkunde die Vorschau und öffnet
Felder Parameter
> Variable Werte
I Textfeld
🧧 Bild
> Basiskonstanten
#_ # Meisterschaft
# # Ausrichter
# Disziplin
# Klasse
> Konstanten für Einzelurkunde
#_ # Verein
#= # Person_1 (Name, Vorname)
# Person_2 (Vorname Name)
# Ergebnis
#] # Platz
> Konstanten für Teamurkunde
# Team (Verein Mannschaftsnummer)
# Personen_1 (Name, Vorname)
# Personen_2 (Vorname Name)
# Teamergebnis
#_ # Platz_Team

Felder sind Platzhalter für Text bzw. Bilder welche auf der Urkunde auszugeben sind. Mit diesen wird der darzustellende Text und die Position auf der Urkunden festgelegt.

1. Variable Werte

**Textfeld** – Mit diesem kann individueller Text auf der Urkunde ausgegeben werden. **Bild** – Ermöglicht das Einbinden beliebiger Grafiken. Im Regelfall werden mit diesem Typ die Unterschriften eingebunden.

Basiskonstanten (Platzhalter für)
 # Meisterschaft – Urkundentext aus der Beschreibung (Vorbereiten)

# Ausrichter – Veranstalter (Urkunde) aus der Beschreibung (Vorbereiten)
# Disziplin – Klartext der Disziplin.

# Klasse – Platzhalter für die Wertungsklasse laut Konfiguration

3. Konstanten für Einzelurkunden

# Verein – Vereinsname des Startvereins
# Person\_1 (Name, Vorname) –Schütze/Schützin im Format Name, Vorname
# Person\_2 (Vorname, Name) –Schütze/Schützin im Format Vorname Name
# Ergebnis – Ergebnis
# Platz – Platzierung

4. Konstanten für Teamurkunden

# Team (Verein Mannschaftsnummer) - Vereinsname des Startvereins inkl. Mannschaftsnummer
 # Personen\_1 (Name, Vorname) –Schützen/Schützinnen im Format Name, Vorname
 # Personen\_2 (Vorname, Name) –Schützen/Schützinnen im Format Vorname Name
 # Teamergebnis – Ergebnis
 # Platz\_Team – Platzierung

Urkunde->Bearbeiten									
Bearbeiten	Ausgeben	Verwalten							
Urkunde	1	2 3 4	5 6 7	8 9	10 11 12 13 1	14 15 16	17 18 19 20	Felder Parameter	
Einzelurkunde	-								
Mannschaftsurkunde	1								
Einzelurkunde_kopie	2 —								4
Mannschaftsurkunde_kopie	3 —								
Urkunde725046240	4							Bezeichnung Urkun	de725046240
2	5							Blattformat A4	✓
								Blattbreite 210	mm
	6								_
Objekte	7 —				Bezeichnung	Einzelurku	nde_kopie		
* P*kunde725046240	8 —				Blattformat	Δ4 🗸			
3	9 —				Diaterormat				1
	10				Blattbreite	210	mm		1
	11				Platthäho	207	mm		1
	12	6			biattrione	297			
	12	7			Ausrichtung	Hoch $\sim$			
	Löschen	Klonen Neu	Speichern	Vorschau	Seitenränder				
					Seitenrander				-
					Links	25 ≑	mm		
					Rechts	25 🌲	mm		
					Oben	125 🜩	mm		
					Unten	10	mm		
					onten	10 -			

Neue Urkunde anlegen

- **1. Neu** Erstellt eine neue leere Urkunde.
- 2. Urkunde

Um die neue Urkunde bearbeiten zu können muss diese gewählt werden. In der Arbeitsfläche wird die Urkunde dargestellt.

3. Objekte

Durch die Wahl des obersten Objektes (Urkunde) wird rechts der Reiter Parameter aktiviert. Hier kann die Bezeichnung der Urkunde sowie die Randeinstellungen angepasst werden.

Änderungen müssen mit der Taste "AUSL" (Enter) abgeschlossen werden. Diese werden dann sofort in die Darstellung übernommen.

			Feld hinzufügen
Bearbeiten Ausgeben Verwalten			1. Reiter Felder wählen
Urkunde 2 1 2 3 4 5 6 7 8	9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	Felder Parameter	2. Ein Feld in der Liste wählen und via Drag & Drop auf der
Einzelurkunde		> Variable Werte	Arbeitsfläche ablegen. Felder welche mit "#" beginnen
Mannschaftsurkunde 4		Textfeld	werden automatisch über die gesamte Breite gestreckt.
Einzelurkunde_kopie 5		E Bild	3 Um das Feld hearbeiten zu können muss dieses in der
Mannschaftsurkunde_kopie 6		> Basiskonstanten	Liste Ohiekte gewählt werden. Das gewählte Feld wird mit
Urkunde725046240 7		= # Meisterschaft	einem blauen Rand versehen und die Parameterseite wird
8		# Ausrichter	angezeigt
Ohielda	Typ / Name KST Meisterschaft1436363010	> Konstanten für Finzelurkunde	
Urkunde725046240	Bezeichnung # Meisterschaft	# Verein	
r= # Meisterschaft	Text Meisterschaft -1436363010	# Person_1	
12	Ausrichtung	Parameter (Feldko	onstante)
3 13-		Ausrichtung – Leg	t die horizontale Ausrichtung des Textes fest.
14	Schrift	<b>Schrift</b> – Hier kanr	n eine Schriftart gewählt werden. Es stehen die auf dem System
15—	Schrift Times New Roman V	> Konstanten vorhandenen Schr	iften zur Wahl.
	Schriftgröße 21 🖨 🧹 Fett 🗌 Kursiv	🛯 # Team (Ver Schriftgröße – leg	t die Höhe der Schrift fest.
Für ein Feld kann durch klicken mit der	set Position	Fett – Ist das Feld	gewählt wird der Text in Fettschrift gezeichnet.
rechten Maustaste ein Kontextmenü geöffnet	Links 25 🜩 mm	<b>Kursiv</b> – Ist das Fe	ld gewählt wird der Text Kursiv gezeichnet.
werden.	Oben 125 🚔 mm	Position	
Löschen – Löscht das Feld		Links / Oben – Die	e angaben werden in Millimeter vorgenommen und beziehen sich
Klonen – erstellt eine Kopie des Feldes	Breite 160 - mm	immer auf die Blat	ttkante.
Gesamte Breite – Streckt das Feld auf die	Höhe 9 🜩 mm	Breite – Kann man	uell angepasst werden. Sie sollte die Zeichenbreite der Urkunde
Breite der Zeichenfläche (Blattbreite –	Speichern	(Blattbreite – Ränd	der) nicht überschreiten.
Ränder)	0	Höhe – Diese wird	l anhand der Schriftgröße automatisch berechnet kann angepasst
abbrechen – Schließt das Menü ohne	Felder können mit der Maus frei auf de	er werden.	
Funktion	Arbeitsfläche positioniert werden.	Speichern – Überr	nimmt die Anderungen und zeichnet die Urkunde neu.

俞

Felder Parame	ter	Felder Para	ameter	
Felder     Parameter       Typ / Name     []       Bezeichnung     []       Text     []       Ausrichtung     []       Schrift     []       Schrift     []	TXT     TXTF2058644777       TXTF_in der Disziplin       in der Disziplin       Mitte       Mitte       Immes New Roman       14       Immes New Roman	Felder Para Typ / Name Bezeichnung Bilddatei Faktor Position	IMG Bild_Sporth C:\Users\s  1.8696	B
Position		Links	49 🜲	m
Links	25 🔹 mm	Oben	264 🜩	n
Oben	143 🜩 mm	Breite	28 🌩	n
Breite	160 🌩 mm	Höhe	15 📥	n
Höhe	5 🜩 mm	Speichern		
Speichern	)			

Typ / Name	IMG	Bild1335119470									
Bezeichnung	Bild_Sport	deiter									
Bilddatei	C:\Users\	2.) Lears \coftwir\Documents \NatBasepDroise									
Faktor	1.8696										
Position											
Links	49 🔹	mm									
Oben	264 🔹	mm									
Breite	28 🔹	mm									
Höhe	15 🜩	mm									
Speichern											

Hier werden nur die Abweichungen zu dem auf der vorherigen Seite beschriebenen Feld erläutert.

# **Textfeld**

Bezeichnung – Name des Feldes wie es in der Objektliste aufgeführt werden soll.

Text – Beliebiger Text welcher auf der Urkunde ausgegeben werden soll.

# Bild

Bezeichnung - Name des Feldes wie es in der Objektliste aufgeführt werden soll.

Bilddatei – Pfad zur Bild-Datei (Formate: IPG, PNG). Der Button (...) öffnet den Dateidialog zur Suche einer Datei.

Faktor – Seitenverhältnis der Originaldatei. Wird vom System berechnet und wird für die Beibehaltung der Proportionen benötigt.

Breite – wird bei Änderung der Höhe anhand des Faktors automatisch berechnet

Höhe – Höhe des Bildes

### Textfeld

Bild

### Urkunde - Ausgeben

ptionen	Wettkämpfe											
<ul> <li>Einzelwettkampf</li> </ul>	Wettkampftag				Disziplin			Klasse				
inkl. AK	Lfd. Nr	Datum	Austragung	sort	DZ	Bezeichnung		KL	Bezeichnung			
○ Teamwettkampf	0	Alle Tage				Bogen 3D Recurve		10	Herren			
inkl. Einzelergebnis	1	2024-05-11	and the second se		6.65	Bogen 3D Compound		11	Damen			
ortieren nach	_				6.66	Bogen 3D Blankbogen						
🔿 Disziplin					6.68	Bogen 3D Instinktiv						
) Disziplin und Klasse												
) Verein												
Standard												
bis Platz 🛛 🛱 🖨												
	Schütze/Schütz	zin										
	Diszi	plin	Klasse		Vorname	Nachname		Verein	F	latz Status	Ergebnis	Einheit
kunden	Bogen 3D Recur	ve	Herren							1	400	Ringen
reludunde	Bogen 3D Recur	ve	Herren	1 m						2	316	Ringen
izelurkunde	Bogen 3D Recur	ve	Herren				-	-		3	300	Ringen
nnschaftsurkunde												
zelurkunde_kopie												
annschaftsurkunde_kopie												

Mit diesem Formular werden die Urkunden Einzel- und Mannschaft ausgegeben.

### Optionen

Festlegung für welche Wertungsart Einzel/Mannschaft, die Sortierung der Ausgabe sowie die Platzierung bis zu welcher Urkunden ausgegeben werden.

Urkunden

Hier ist die Urkundenbeschreibung zu wählen.

Wettkampftag

Wettkampftage deren Ergebnisse ausgewertet sind. Bei Wahl eines Wettkampftages werden in der Liste "Disziplin" nur die Wettbewerbe angezeigt welche an diesem Tag durchgeführt wurden.

• Disziplinen

Wettbewerbe für die Auswertungen vorliegen.

Klassen

Wertungsklassen der gewählten Disziplin.

Schütze/Schützin

Personen welche die Vorgaben erfüllen.

• Speichern unter

Verzeichnis in welches die Urkunden abgelegt werden.

• [...]

Öffnet den Dateidialog mit diesem kann der Dateiname individuell vergeben werden. Das Verzeichnis kann nicht geändert werden.

Ausführen

Erstellt die Urkunden für die in der Liste "Schütze/Schützin" angezeigten Personen. Die Urkunden werden in einem PDF-Dokument abgelegt.

# Urkunde - Ausgeben

Vorhandene Urkunden	
Datei	Datum
C:\Users\softwr\Documents\NetBeansProjects_13\sbsv_sh_4_spo\SPO_6\listen\urkunden\urkunde_einzel_bogen_3d_recurve_193923.pdf	2024.06.22 19:39:42
C:\Users\softwr\Documents\NetBeansProjects_13\sbsv_sh_4_spo\SPO_6\listen\urkunden\urkunde_einzel_bogen_3d_recurve_125303.pdf	2024.06.23 12:53:12
C:\Users\softwr\Documents\NetBeansProjects_13\sbsv_sh_4_spo\SPO_6\listen\urkunden\urkunde_einzel_bogen_3d_recurve_kl_10_165133.pdf	2024.07.10 17:28:17
Löschen Öffnen	

Mit diesem Formular werden alle bisher erstellten Urkunden verwaltet.

### Vorhandenen Urkunden

Liste der bisher erstellten Urkundendateien.

Löschen

Löscht die gewählten Dateien.

Öffnen

Zeigt die gewählte Datei im systemeigenen PDF Reader an. Eine Datei kann auch durch Doppeltklick geöffnet werden.

### Rechnungen

🍰 Rechnung					🗧 KM Bogen 3D
Formular	offenes Startgeld	offenes Standgeld	Abrechnen	Verwalten/Ausgeben	

Funktionen

### • Formular

Erstellen und Bearbeiten der Rechnungsformulare.

### Offenes Startgeld

Verwalten der Abrechnungssätze und erfassen zusätzlicher Leistungen.

# <u>Offenes Standgeld</u> Verwalten der Abrechnungssätze.

Abrechnen

Erstellen der Rechnungen für Start- oder Standgeld.

### Verwalten/Ausgeben

Diverse Verwaltungsfunktionen wie Drucken, Löschen, Senden...

# Abrechnen - Formular

Formular		1 2	3 4 5	67	8 9		5 16 17 18 19 20	Felder Parameter
Rechnung_A	_				and and and and a			> Variable Werte
Rechnung_B	1 -							Textfeld
Rechnung_A_1361224705	2							📕 Bild
J	3							> Absender und Empfänger
								# # Absender
	4							💷 # Empfänger
	5 —					Rechnungsdatum:	Rechnungsdatum_866381346	> Infoblock
		1				Erstellt am:	Rechnung_erstellt_am136781806	
	6		ander_11090/62//			Fällig am:	Rechnung_fällig_am1476088390	# # Rechnungsdatum
Objekte						Rechnung Nummer:	Rechnungsnummer -180	# Rechnung_erstellt_am
Objekte		En	npfänger_1832176131				incomo gona inco _ zooni	# # Rechnung fällig am
😤 Rechnung_A_1361224705	8 -						Kontaktperson_184361584	
🛲 # Absender						Telefon:	Telefon_1049421763	🚈 # Rechnungsnummer
🛲 # Empfänger						E-Mail:	E-Mail1235176647	# # Kontaktperson
TXTF_RGfällig	10							Talafan
···· I TXTF_RDDatum		Re		53				
TXTF_RGErstellt								#_ # Fax
≇⊐ # Rechnungsdatum	12	Va	rlauftext_314707596					#_ # E-Mail
🐨 🛲 # Rechnung_fällig_am	13		-					> Vereinsangaben
···· : # Rechnung_erstellt_am								
TXTF_RGNummer	14				1			# # Vereinsname
# Rechnungsnummer	Löse	chen Klonen	Neu	Speichern	Vorschau			# Straße

Mit diesem Formular werden Rechnungsformulare gestaltet. Es stehen zwei Basisformulare zur Verfügung. Aus diesen können beliebige individuell gestaltete Kopien erstellt werden. Die Vorgehensweise ist mit der Bearbeitung der Urkunden identisch.

# **Abrechnen - Startgeld**

<sup>r</sup> eilnehme	nde Vereine	Suche in	Suche in alle Spalten 🗸 🔍					X Anzahl 32 von	32 offener Betrag	60	3, <b>00 €</b>			
VeNr	Verein	Ifd Nr	Wertung	VeNr	Verein	MNr	Leistung	Zusatz	Klasse	Menge	Preis	Betrag	ок	Erl
		467	Einzel						Damen	1	15 <mark>,</mark> 00€	15,00€		
		479	Einzel						Senioren w	1	23,00 €	23,00 €		
		495	Einzel						Herren	1	15,00€	<b>15,00 €</b>		
		491	Einzel						Senioren m	1	23,00€	23,00 €		
		468	Einzel						Herren	1	15,00€	15,00€		
		469	Einzel						Herren	1	15,00€	15,00€		
		470	Einzel						Herren	1	15,00€	15,00 €		
	the statement of the st	480	Einzel						Herren	1	23,00€	23,00 €		0
		481	Einzel						Herren	1	23,00€	23,00€		0
		482	Einzel						Herren	1	23,00€	23,00€		
		471	Einzel						Herren	1	15,00€	15,00€		
		472	Einzel						Herren	1	15,00€	15,00€		
		473	Einzel						Herren	1	15,00€	15,00€		
		483	Einzel						Herren	1	23,00€	23,00€		
		484	Einzel						Herren	1	23,00€	23,00€		
		485	Einzel						Herren	1	23,00€	23,00€		$\Box$
		475	Einzel						Herren	1	15,00€	15,00€		0
		474	Einzel						Damen	1	15,00€	15,00€		
		487	Einzel						Herren	1	23,00€	23,00 €		

### Offene Startgelder

Formular mit den die noch nicht abgerechneten Startgelder verwaltet sowie zusätzliche Leistungen erfasst werden.

### • Teilnehmende Vereine

Liste der Vereine für die noch offenen Startgeld OP's vorhanden sind.

- Liste mit noch nicht abgerechneten Startgeldern. Die Liste kann auf die OP's eines Vereins oder über die Suche beeinflusst werden.
- Offener Betrag

Summe der Entgelte der angezeigten OP's.

### Leistung nicht berechnen

Hebt die Freigabe der gewählten Startgeld OP's auf. In der Spalte OK wird der Haken entfernt.

• Leistung zu Berechnung freigeben

Setzt die Freigabe der gewählten OP's. In der Spalte OK ist der Haken sichtbar. Grundsätzlich sind alle Startgeld OP's zur Abrechnung freigegeben.

• Zusatzleistung erfassen

Um eine Zusatzleistung erfassen zu können muss zuerst ein Verein gewählt werden. Dann kann das Formular zur Erfassung einer Leistung aufgerufen werden.

# Abrechnen - Startgeld

Zusätzliche Leistu	ing	×
Verein	1377 SGi Sasbachwalden	
Leistung		
Zusatz		
Zusatz		
Menge	1	
Preis	0 €	
Betrag	0 €	
Übernehmen	Schließer	n

### Zusätzliche Leistung

Formular zum erfassen zusätzlicher Leistungen. Alle Eingaben sind mit der Taste Enter abzuschließen.

Verein

Durch die Wahl des Vereins vor der Öffnung des Formulars wird festgelegt wem diese Leistung in Rechnung gestellt werden soll.

Leistung

Beschreibung der Leistung.

Zusatz

Es gibt zwei Zusatzfelder zur Eingabe von individuellen Hinweisen zur Leistung. Das erste Feld entspricht der Tabellenspalte Zusatz und das zweite der Spalte Klasse.

Menge

Anzahl wie oft der Preis zu berechnen ist.

Preis

Einzelbetrag in Euro.

• Betrag

Gesamtbetrag welcher mit der Leistung abzurechnen ist. Er wird automatisch aus Menge \* Preis berechnet.

• Übernehmen

Prüft die Eingaben und schreibt die Leistung in die Abrechnung.

# Abrechnen - Standgeld

astge	ber		Suche in	alle Spalt	en	✓ Q		× Anzahl	16 von 16 offener Betrag		240,00 €				
lfd.Nr	VeNr	Verein	Ifd Nr	Wertung	VeNr	Verein	MNr	Leistung	Zusatz	н	Menge	Preis	Betrag	ок	E
	100		467	Einzel						Damen	1	15,00€	15,00 €		C
			495	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00 €		C
			468	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00 €		C
			469	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00 €		C
			470	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00 €		C
			471	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00 €		C
			472	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00€		C
			473	Einzel						Herren	1	15,00€	15,00 €		C
			475	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00€		C
			474	Einzel						Damen	1	15,00 €	15,00€		C
			496	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00 €		C
			497	Einzel						Damen	1	15,00 €	15,00 €		C
			498	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00 €		C
			476	Einzel						Damen	1	15,00 €	15,00 €		C
			477	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00 €		C
			478	Einzel						Herren	1	15,00 €	15,00 €		C

### **Offene Standgelder**

Formular mit den die noch nicht abgerechneten Standgelder werden.

Gastgeber

Liste der Vereine für die noch offenen Standgeld OP's vorhanden sind.

- Liste mit noch nicht abgerechneten Standgeldern. Die Liste kann auf die OP's eines Vereins oder über die Suche beeinflusst werden.
- Offener Betrag

Summe der Entgelte der angezeigten OP's.

### • Leistung nicht berechnen

Hebt die Freigabe der gewählten Standgeld OP's auf. In der Spalte OK wird der Haken entfernt.

• Leistung zu Berechnung freigeben

Setzt die Freigabe der gewählten OP's. In der Spalte OK ist der Haken sichtbar. Grundsätzlich sind alle Standgeld OP's zur Abrechnung freigegeben.

### Abrechnen - Abrechnen

Inehmende Vereine Abrechne		Abrechnen von: (bitte	1: (bitte wöhlen) Startgeld abrechnen Standgeld abrechnen					
/eNr	Verein	Text Abbucher	Der Betrag wird zur Fälligkeit abgebucht	Drucken				
				Didden				
		Text Zahler	Bitte überweisen Sie den Betrag bis zur Fälligkeit auf das angegebene Konto.					
		Text RG-Kopf	Das ist der Rechnungekopf	Drucken				
		Text RG-Fuß	Das ist der Rechnungsfuß	Drucken				
		Format RG-Nummer	JJJJMM999 V					
ender		Nächste RG-Nummer	12					
Bezeichnung	Ausgabe	Rechnungsdatum	10.07.2024					
ler	and the second s	Frstellt am	10.07.2024					
		Fällig am	24.07.2024					
	and the second se	Formular	Rechnung_A v					
t (Person)		int Antona						
t (Telefon)		Ins. Annang	Ja v					
t (EMail)								
t								
1								

### Startgeld abrechnen / Standgeld abrechnen

Formular zur Abrechnung der Start- und Standgelder.

#### Abrechnen von

Als erstes muss entschieden werden ob Start- oder Standgelder abgerechnet werden.

#### Teilnehmende Vereine

Liste der Vereine für die noch abzurechnende Leistungen vorliegen.

#### Absender

Bezeichnung und Absenderdaten des Veranstalters. Diese sind unter Vorbereiten, Beschreiben Veranstalter zu pflegen.

### • Leistung nicht berechnen

Hebt die Freigabe der gewählten Standgeld OP's auf. In der Spalte OK wird der Haken entfernt.

### Vorgaben zum Rechnungslauf

Hier sind verschiedenen Vorgaben zum Rechnungslauf vorzunehmen. Die Angabe stehen beim nächsten Rechnungslauft wieder zur Verfügung.

#### Abrechnen

Führt die Abrechnung aus und erstellt die Rechnung. Die Rechnungen werden im Unterverzeichnis Listen und dort im Ordner Rechnungen als PDF-Dokument abgelegt.

### Abrechnen - Abrechnen

Abrechnen von: (bitte	wöhlen) Startgeld abrechnen Standgeld abrechnen	
Text Abbucher	Der Betrag wird zur Fälligkeit abgebucht.	Drucken
Text Zahler	Bitte überweisen Sie den Betrag bis zur Fälligkeit auf das angegebene Konto.	
Text RG-Kopf	Das ist der Rechnungekopf	🕗 Drucken
Text RG-Fuß	Das ist der Rechnungsfuß	🗸 Drucken
Format RG-Nummer		
Nächste RG-Nummer	12 JJJJ999 12 JJJJ999	
Rechnungsdatum	9993333MM 10.07.2024 RG999	
Erstellt am	10.07.2024	
Fällig am	24.07.2024   Rechnung_A     Bitte wählen	
Formular	Rechnung_A Rechnung_B	
inkl. Anhang	Ja v Rechnung_A_1361224705	

### Vorgaben zum Rechnungslauf

Grundsätzlich sind alle textlichen Änderungen mit der Taste Enter abzuschließen.

#### Text Abbucher

Ausgabe auf Rechnungen von Vereinen für die ein Lastschriftmandat vorliegt.

Text Zahler

Ausgabe auf Rechnungen von Vereinen für die kein Lastschriftmandat vorliegt.

Drucken

Diese Option kann abgewählt werden. In diesem Fall erfolgt keine Ausgabe der Texte Zahler/Abbucher auf der Rechnung.

- Text Rechnungskopf / Text Rechnungsfuß
   Texte die vor bzw. nach den Leistungen ausgegeben werden. Die
   Ausgabe kann individuell unterdrückt werden. Dazu ist die Option
   Drucken abzuwählen.
- Format Rechnungsnummer

Das gewünschte Format ist hier zu wählen und sollte für Folgeabrechnungen beibehalten werden.

- Nächste Rechnungsnummer Wird vom System verwaltet kann überschrieben werden.
- Rechnungsdatum/Erstellt am/Fällig am Diese werden vorgeschlagen können überschrieben werden.
- Formular

In dieser Liste ist das zu verwendende Rechnungsformular anzugeben.

Inkl. Anhang

Legt fest ob mit der Rechnung eine Begleitliste ausgegeben wird.

# Abrechnen – Verwalten/Ausgeben

Rechnungen verwalten												
Kurzbeschreibung	Suche in alle Spalten 🗸 🔍			× Anzahl 7 von 7 Betrag 1.631,00€				ε				
Anzeigen/Drucken	Beleg	Abrechnung	VeNr	Verein	RgNr	Datum	Betrag	PDF-Datei	Versand			
Wählen Sie ein oder mehrere beliebige Rechnungen um diese im systemseitigen	STANDGELD	Alle Wettkämpfe		and the second sec	-	-	-	-				
PDF-Reader anzuzeigen. Mit diesem ist dann auch das Drucken der Rechnung/en möglich.	STARTGELD	Alle Wettkämpfe					-					
	STARTGELD	Alle Wettkämpfe										
Löschen	STARTGELD	Alle Wettkämpfe										
Rechnung/en werden entfernt und die Leistungen als nicht abgerechnet markiert. In	STARTGELD	Alle Wettkämpfe										
einem Rechnungslauf können diese dann wieder abgerechnet werden Es können pur	STARTGELD	Alle Wettkämpfe										
Rechnungen gelöscht werden welche noch	STARTGELD	Alle Wettkämpfe		the discount of								
Senden Rechnungen um diese dem/den Verein/en zu senden. Das Versenden erfolgt via EMail an die für den Verein in Vereinsportal hinterlegten Mail-Adressen. Der Versand erfolgt direkt, ohne Umweg über das Vereinsportal, an die jeweiligen Empfänger. Exportieren Diese Funktion ist nur für Nutzer des Landesverbandes verfügbar. Es werden alle noch nicht exportierte Rechnungen in eine Datei übertragen und anschließend, via EMail, an die Geschäftsstelle gesendet.												
Anzeigen/Drucken Löschen	s	enden Expor	tieren	Reset Versand	Journal		Alle nicht ge	wählt Alle ge	ewählt			

Formular zur Verwaltung der Rechnungen.

### • Kurzbeschreibung

Beschreibung der wichtigsten Funktionen wie:

- Anzeigen/Drucken Öffnet die gewählte/n Rechnung/en im systemseitig installierten PDF-Reader.
- Löschen

Löscht die gewählte/n Rechnung/en von der Festplatte. Die entsprechenden Leistungen werden zur erneuten Abrechnung freigegeben. Das Löschen ist nur möglich, wenn diese noch nicht versendet wurde.

Senden

Versand der Rechnungen via Email. Empfänger ist die Mail-Adresse welche in der Rechnungsanschrift angegebenen Adresse.

• Exportieren

Abrechnungen der Landesmeisterschaften sind an die Geschäftsstelle zu senden. Diese Funktion gibt die Leistungen in eine Datei aus. Nach der Ausgabe wird das Formular zum Versand geöffnet.

Reset Versand

Mit dieser Funktion kann für eine oder mehrere gewählte Rechnungen das Kennzeichen Versand zurückgesetzt werden.

Journal

Erstellt das Rechnungsjournal und zeigt diese an.

### Ablaufplan

### Vorbereitende Arbeiten (Teil 1)

- 1. Wettkampf anlegen/öffnen
- 2. Vorbereiten
  - Beschreiben
  - Veranstalter
  - Disziplinen (Wettbewerbe)
- 3. Datenbank
  - Import aus Shooter 3
    - Konfiguration inkl. Übernahme in Wettkampf
    - Anlagen inkl. Übernahme in Wettkampf
    - Limits inkl. Übernahme in Wettkampf (wenn benötigt)
- 4. Allgemeine Daten

  - Wettkampfstätten prüfen bzw. anlegen
- 5. Vorbereiten
  - Konfiguration prüfen
  - Planen

Anlegen der Wettkampftage, Beschreiben der Wettkampfanlagen und zuweisen der Disziplinen.

- 6. Dokumente
  - Etiketten Design prüfen
- 7. Urkunde
  - Formular Anpassen, Unterschriften
- 8. Rechnung
  - Formular Prüfen eventuell anpassen

## Vorbereitende Arbeiten (Teil 2)

- 1. Datenbank
  - Meldungen laden
- 2. Vorbereiten
  - Meldungen
     Prüfen, Nachträgliche Abmeldungen setzen...
  - Nachmelden Manuelle Erfassung von Meldungen
  - Teams Prüfen, ändern und neue Mannschaften zusammenstellen
  - Zulassen Nur wenn mit Limits gearbeitet wird.
  - Belegung Ausführen der Platzbelegung
- 3. Allgemeine Daten
  - Rechnungsanschriften Prüfen eventuell vervollständigen
- 4. Dokumente
  - Startdokumente
    - Starkarten, Begleitlisten erstellen und versenden
- 5. Abrechnen
  - Abrechnen Startgelder
  - Versand der Rechnungen