

Ablaufplan Meisterschaft

Vorbereitende Arbeiten (Teil 1)

1. **Wettkampf anlegen/öffnen**
2. **Vorbereiten**
 - Beschreiben
 - Veranstalter
 - Disziplinen (Wettbewerbe)
3. **Datenbank**
 - Import aus Shooter 3
 - Konfiguration inkl. Übernahme in Wettkampf
 - Anlagen inkl. Übernahme in Wettkampf
 - Limits inkl. Übernahme in Wettkampf (wenn benötigt)
4. **Allgemeine Daten**
 - Entgelte prüfen
 - Wettkampfstätten prüfen bzw. anlegen
5. **Vorbereiten**
 - Konfiguration prüfen
 - Planen
 - Anlegen der Wettkampftage, Beschreiben der Wettkampfanlagen und zuweisen der Disziplinen.
6. **Dokumente**
 - Etiketten Design prüfen
7. **Urkunde**
 - Formular
 - Anpassen, Unterschriften
8. **Rechnung**
 - Formular
 - Prüfen eventuell anpassen

Vorbereitende Arbeiten (Teil 2)

1. **Datenbank**
 - Meldungen laden
2. **Vorbereiten**
 - Meldungen
 - Prüfen, Nachträgliche Abmeldungen setzen...
 - Nachmelden
 - Manuelle Erfassung von Meldungen
 - Teams
 - Prüfen, ändern und neue Mannschaften zusammenstellen
 - Zulassen
 - Nur wenn mit Limits gearbeitet wird.
 - Belegung
 - Ausführen der Platzbelegung
3. **Allgemeine Daten**
 - Rechnungsanschriften
 - Prüfen eventuell vervollständigen
4. **Dokumente**
 - Startdokumente
 - Starkarten, Begleitlisten erstellen und versenden
5. **Abrechnen**
 - Abrechnen Startgelder
 - Versand der Rechnungen